

Fields Of Gold (nl)

COPPERKNOB
STEPSHETS

拍數: 32 牆數: 2 級數: Novice / Beginner
編舞者: Iliane Raiza van der Graaf (NL) - Octobre 2010
音樂: Fields of Gold - Sting : (CD: Fields Of Gold: The Best Of Sting 1984-1994)



Intro: 32 tellen

SIDE STEP, STEP BACK, TOUCH, LOCK STEP FORWARD, SIDE STEP, CLOSE BEHIND, LOCK STEP FORWARD

- 1 RV stap opzij
- 2 LV stap achter
- 3 RV tik tenen gekruist over LV
- 4 RV stap voor
- & LV lock achter
- 5 RV stap voor
- 6 LV stap opzij
- 7 RV sluit achter LV
- 8 LV stap voor
- & RV lock achter
- 9 LV stap voor

ROCK FORWARD, RECOVER, SHUFFLE ¼ TURN RIGHT, STEP FORWARD, PIVOT ¼ TURN RIGHT, CROSS SHUFFLE

- 10 RV rock voor
- 11 LV gewicht terug
- 12 ¼ draai rechtsom, RV stap opzij
- & LV sluit
- 13 ¼ draai rechtsom, RV stap voor
- 14 LV stap voor
- 15 ¼ draai rechtsom
- 16 LV kruis over
- & RV kleine stap opzij
- 17 LV kruis over

SIDE ROCK, RECOVER, SAILOR ½ TURN RIGHT, WALK X2, LOCK STEP FORWARD 18 RV rock opzij

- 19 LV gewicht terug
- 20 ½ draai rechtsom, RV kruis achter
- & LV stap opzij
- 21 RV stap op de plaats
- 22 LV stap voor
- 23 RV stap voor
- 24 LV stap voor
- & RV lock achter
- 25 LV stap voor

ROCK FORWARD, RECOVER, ¼ TURN RIGHT, CHASSE, CROSS, FULL TURN, ROCK BACK, RECOVER

- 26 RV rock voor
- 27 LV gewicht terug
- 28 ¼ draai rechtsom, RV stap opzij
- & LV sluit
- 29 RV stap opzij
- 30 LV kruis over

- 31 hele draai rechtsom, RV sweep
- 32 RV rock achter
- & LV gewicht terug

TAG:

Voeg de volgende 12& tellen toe aan het einde van de 1e, 3e en 5e muur.

SIDE STEP, STEP BACK, TOUCH, LOCK STEP FORWARD, SIDE STEP, CLOSE BEHIND, LOCKSTEP FORWARD

- 1 RV stap opzij
- 2 LV stap achter
- 3 RV tik tenen gekruist over LV
- 4 RV stap voor
- & LV lock achter
- 5 RV stap voor
- 6 LV stap opzij
- 7 RV sluit achter LV
- 8 LV stap voor
- & RV lock achter
- 9 LV stap voor

ROCK FORWARD, RECOVER, SAILOR ½ TURN RIGHT

- 10 RV rock voor
- 11 LV gewicht terug
- 12 ½ draai rechtsom, RV kruis achter
- & LV stap opzij

(1) RV stap opzij (ga verder met tel 2)

WWW.TENNESSEELINEDANCERS.COM
