

Cocaine Blues (fr)

拍數: 32 牆數: 4 級數: Improver
編舞者: Fanny Lovato (FR)
音樂: Cocaine Blues - Johnny Cash



STEP, STEP, RUNNING MAN STEPS BACKWARDS, ½ TURN, SHUFFLE RIGHT

- 1-2 Step pied droit, step pied gauche
- 3 Scoot derriere sur pied gauche en faisant un hitch droit, step droit en place
- 4 Scoot derriere sur pied droit en faisant un hitch gauche, step gauche en place
- 5 Scoot derriere sur pied gauche en faisant un hitch droit, step droit en place
- 6 ½ tour à gauche (appui sur pied gauche)
- 7&8 Shuffle droit, gauche, droit

HEELS, ¼TURN PIVOT, HEEL-TOE TWISTS TO LEFT THEN TO RIGHT

- 1&2 Talon gauche devant, ramener pied gauche près du pied droit, talon droit devant
- 3-4 Ramener pied droit près du pied gauche, pointe gauche derriere pied droit, pivot ¼ de tour à gauche
- 5-6 Twist talons vers la gauche - twist pointes vers la gauche
- 7-8 Twist talons vers la gauche - twist pointes vers la gauche avec ¼ de tout à gauche

SYNCOPATED ROCK STEP, SKATE, SKATE, STEP-LOCK-STEP

- 1&2 Rock step avant gauche, revenir poids du corps sur pied droit, pause pied gauche à côté du pied droit
- 3&4 Rock step arriere droit, revenir poids du corps sur pied gauche, pause pied droit près du pied gauche
- 5-6 Glisser le pied gauche dans la diagonale gauche, glisser le pied droit dans la diagonale droit
- 7&8 Pas chassée lockés gauche, droit, gauche

STOMP, PUMP, TURN-TOUCHES, ½TURN

- 1 Stomp pied droit un peu en avant en pliant les genoux avec les mains écartées de chaque côté du corps
 - 2-3-4 Remonter en 3 temps doucement en tendant les genoux et en tapant le talon droit au sol
- Option: claper des mains en même temps que les talons**
- 5 Pomper avec le genou droit en travers de la jambe gauche en faisant ¼ de tour à gauche et toucher la pointe de la botte du pied droit à droit
 - 6 Pomper avec le genou droit en travers de la jambe gauche en faisant ½ tour à gauche et toucher la pointe de la botte du pied droit à droit
 - 7-8 Step pied droit devant, pivot ½tour à gauche (poids du corps sur le pied gauche)

REPEAT
