

# Tender (fr)

拍數: 32      牆數: 0      級數: Intermédiaire - Contra  
編舞者: Evelyne GAEREMYNCK (FR) - Novembre 2023  
音樂: Tender - Derek Ryan



Intro : 16 temps

## Heel & Heel – Triple side X2

1 & 2 &      Talon D devant – PD à côté du PG – Talon G devant – PG à côté du PD  
3 & 4      PD à D – PG à côté du PD – PD à D  
5 & 6 &      Talon G devant – PG à côté du PD – Talon D devant – PD à côté du PG  
7 & 8      PG à G – PD à côté du PG – PG à G

## Triple step forward – Triple ½ turn right – Full turn – Coaster step

1 & 2      Pas PD devant – PG derrière PD – Pas PD devant  
3 & 4      ¼ de tour à D ... PG à G – PD à côté du PG – ¼ de tour à D ... PG derrière  
5 – 6      ½ tour à D ... PD devant – ½ tour à D ... PG derrière  
7 & 8      Pas ball PD derrière – Pas ball PG à côté du PD – Pas PD devant

**Restart ici sur le mur 3 en transformant le coaster step par un coaster touch (Pas ball PD derrière – Pas ball PG à côté du PD – Pointe PD à côté du PG)**

**Tag & Restart ici sur le mur 9 en ajoutant un jazz box Touch (Croise PG devant PD – Pas PD derrière – PG à G – Pointe PD à côté du PG)**

## Kick ball Touch R – Jazz box cross – Triple side

1 & 2      Kick PG devant – PG à côté du PD – Pointe PD à D  
3      à 6 Croise PD devant PG – Pas PG derrière – Pas PD à D – Croise PG devant PD  
7 & 8      PD à D – PG à côté du PD – PD à D

## Sailor ¼ turn left – Step forward – Triple step forward – ¾ turn left – Hold & claps

1 & 2      Croise PG derrière PD – ¼ de tour à G ... PD à D – Pas PG devant  
3      Pas PD devant  
4 & 5      PG à G – PD à côté du PG – PG à G  
6 – 7      ½ tour à G ... PD derrière – ¼ de tour à G ... PG à G  
& 8      Pause en tapant 2 fois dans les mains

**Tag ici à la fin du mur 8 en ajoutant 4 temps : Pause – Clap – Pause - Clap**

**Restart sur le mur 3 au 16ème compte :**

**Remplacer le coaster step par un coaster touch**

7 & 8      Pas ball PD derrière – Pas ball PG à côté du PD – Pointe PD à côté du PG

**Tag & Restart sur le mur 9 en au 16ème compte :**

**Ajouter un jazz box Touch**

1      à 4 : Croise PG devant PD – Pas PD derrière – PG à G – Pointe PD à côté du PG)

**Tag à la fin du mur 8 : Hold and Clap X 2**

1 – 2 – 3 – 4      Pause – Clap – Pause – Clap