

Tender (fr)

拍數: 32 牆數: 0 級數: Intermédiaire - Contra
編舞者: Evelyne GAEREMYNCK (FR) - Novembre 2023
音樂: Tender - Derek Ryan



Intro : 16 temps

Heel & Heel – Triple side X2

1 & 2 & Talon D devant – PD à côté du PG – Talon G devant – PG à côté du PD
3 & 4 PD à D – PG à côté du PD – PD à D
5 & 6 & Talon G devant – PG à côté du PD – Talon D devant – PD à côté du PG
7 & 8 PG à G – PD à côté du PG – PG à G

Triple step forward – Triple ½ turn right – Full turn – Coaster step

1 & 2 Pas PD devant – PG derrière PD – Pas PD devant
3 & 4 ¼ de tour à D ... PG à G – PD à côté du PG – ¼ de tour à D ... PG derrière
5 – 6 ½ tour à D ... PD devant – ½ tour à D ... PG derrière
7 & 8 Pas ball PD derrière – Pas ball PG à côté du PD – Pas PD devant

Restart ici sur le mur 3 en transformant le coaster step par un coaster touch (Pas ball PD derrière – Pas ball PG à côté du PD – Pointe PD à côté du PG)

Tag & Restart ici sur le mur 9 en ajoutant un jazz box Touch (Croise PG devant PD – Pas PD derrière – PG à G – Pointe PD à côté du PG)

Kick ball Touch R – Jazz box cross – Triple side

1 & 2 Kick PG devant – PG à côté du PD – Pointe PD à D
3 à 6 Croise PD devant PG – Pas PG derrière – Pas PD à D – Croise PG devant PD
7 & 8 PD à D – PG à côté du PD – PD à D

Sailor ¼ turn left – Step forward – Triple step forward – ¾ turn left – Hold & claps

1 & 2 Croise PG derrière PD – ¼ de tour à G ... PD à D – Pas PG devant
3 Pas PD devant
4 & 5 PG à G – PD à côté du PG – PG à G
6 – 7 ½ tour à G ... PD derrière – ¼ de tour à G ... PG à G
& 8 Pause en tapant 2 fois dans les mains

Tag ici à la fin du mur 8 en ajoutant 4 temps : Pause – Clap – Pause - Clap

Restart sur le mur 3 au 16ème compte :

Remplacer le coaster step par un coaster touch

7 & 8 Pas ball PD derrière – Pas ball PG à côté du PD – Pointe PD à côté du PG

Tag & Restart sur le mur 9 en au 16ème compte :

Ajouter un jazz box Touch

1 à 4 : Croise PG devant PD – Pas PD derrière – PG à G – Pointe PD à côté du PG)

Tag à la fin du mur 8 : Hold and Clap X 2

1 – 2 – 3 – 4 Pause – Clap – Pause – Clap