

# Tell Me (fr)

拍數: 64      牆數: 4      級數: Intermédiaire  
編舞者: Patricia DIVET (FR) - Février 2023  
音樂: Tell Me - Alex Mason



Intro : 32 comptes

## Section 1 MAMBO R FWD – HOLD – MAMBO BACK L - HOLD

1-2-3-4      PD devant avec PDC sur PD, revenir PDC sur PG, PD derrière, hold  
5-6-7-8      PG derrière avec PDC sur PG, revenir PDC sur PD, PG devant, hold

## Section 2 STEP R ½ T L – STEP R – HOLD – FULL TURN – STEP L – HOLD

1-2-3-4      PD devant, ½ T vers la G, PD devant, hold  
5-6-7-8      ½ t vers la D, PG derrière, 1/2 T vers la D, PD devant, PG devant hold

## Section 3 SIDE ROCK D – HOLD – SIDE ROCK L - HOLD

1-2-3-4      PD à D avec PDC, revenir PDC sur PG, PD à côté du G, hold  
5-6-7-8      PG à G avec PDC, revenir PDC sur PD, PG à côté du PD, hold

## Section 4 STEP R – ¼ T L – CROSS – HOLD – ¼ T R – ¼ T R CROSS - HOLD

1-2-3-4      PD devant, ¼ T à G, croiser PD devant PG, hold  
5-6-7-8      ¼ T à D, PG derrière, ¼ T à D, PD à D, croiser PG devant PD, hold

## Section 5 RUMBA R FWD – HOLD – RUMBA L BACK – HOLD

1-2-3-4      PD à D, ramener PG à côté PD, PD devant, hold  
5-6-7-8      PG à G, ramener PD à côté PG, PG derrière, hold

## Section 6 STEP LOCK STEP BACK R – HOLD -SAILOR L ¼ T – HOLD (\*Restart)

1-2-3-4      PD derrière, croiser PG devant PD, PD derrière, hold  
5-6-7-8      Croiser ball PG derrière PD, 1/4T à G, PD à D, poser PG devant, hold\*

## Section 7 STEP LOCK STEP FWD R – HOLD – ROCK L ¼ T L HOLD

1-2-3-4      PD devant, croiser PG derrière PD, PD devant, hold  
5-6-7-8      PG devant avec PDC, revenir PDC sur PD, ¼ T à G, PG à G, hold

## Section 8 VAUDEVILLE X 2

1-2-3-4      Croiser PD devant PG, PG à G, talon D devant, ramener PD à côté PG  
5-6-7-8      Croiser PG devant PD, PD à D, talon G devant, ramener PG à côté PD

**RESTART 6ème mur après la section 6**  
**Recommencez au début et amusez vous**

[adc11cazilnac11.blogspot.com](http://adc11cazilnac11.blogspot.com)  
[acdc11.cazilhac11@gmail.com](mailto:acdc11.cazilhac11@gmail.com)

Last Update: 14 Nov 2023