

Drunk Again (fr)

COPPERKNOB
STEPSHEETS

拍數: 40 牆數: 2 級數: Intermédiaire
編舞者: David LECAILLON (FR) - Août 2022
音樂: Drunk Again - Branden Martin



commencer la danse sur les paroles

section 1 : WALK RL, HEELS RL, TRIPLE R FWD, WALK LR

1-2 poser PD devant, poser PG devant
3&4& poser talon PD devant, ramener PD à cote PG , poser talon PG devant, ramener PG vers PD
5&6 poser PD devant, ramener PG vers PD, poser PD devant
7-8 poser PG devant, poser PD devant

section 2 : ROCK L FWD, TRIPLE ¼ TURN L SIDE, WEAVE SYNCOPED, CROSS ROCK FWD

1-2 poser PG devant, revenir en appui sur PD
3&4 faire ¼ de tour à G poser PG à G, ramener PD vers PG, poser PG à G 9:00
5&6& croiser PD devant PG, poser PG à G, croiser PD derrière PG,poser PG à G
7-8 croiser PD devant PG, revenir en appui sur PG

section3 : TRIPLE R SIDE, CROSS ROCK, SAILOR ¼ TURN L FWD, FULL TURN

1&2 poser PD à D, ramener PG vers PD, poser PD à D
3-4 croiser PG devant PD, revenir en appui sur PD
5&6 faire ¼ de tour à G croiser PG derrière PD, ramener PD vers PG, poser PG devant 6:00
7-8 faire ½ tour à G poser PD derrière, faire ½ tour à G poser PG devant

section 4 : CROSS ROCK , TRIPLE SIDE, CROSS ROCK, TRIPLE SIDE

1-2 croiser PD devant PG, revenir en appui sur PG
3&4 poser PD à D, ramener PG vers PD , poser PD à D
5-6 croiser PG devant PD, revenir en appui sur PD
7&8 poser PG à G, ramener PD vers PG, poser PG à G

RESTART ICI au mur 4 face à 12:00

section 5 : ROCK BACK, STEP ½ TURN L , STEP ½ TURN L , STOMP RL

1-2 poser PD derrière, revenir en appui sur PG
3-4 poser PD devant, faire ½ tour à G
5-6 poser PD devant, faire ½ tour à G
7-8 poser PD devant, poser PG à coté PD

TAG 1 fin de mur 1 face à 6:00

CROSS & HEEL & CROSS & HEEL

1&2& croiser PD devant PG, poser PG à G, poser talon PD devant, ramener PD à coté PG
3&4& croiser PG devant PD, poser PD à D, poser talon PG devant, ramener PG à coté PD

TAG 2 = TAG 1 X2 fin de mur 3 face à 6:00 , fin de mur 6 face à 12:00

recommencer avec le sourire

dadouchoregraphe@outlook.fr

Last Update: 27 Sep 2022