

# Rearview Town (fr)

拍數: 64      牆數: 4      級數: Intermédiaire  
編舞者: Flo Garnier (FR) - Octobre 2020  
音樂: Rearview Town - Jason Aldean



Intro : 32 temps - 4 restarts

Structure : intro - 64 - 64 - 16 restart - 32 restart - 64 - 32 restart - 32 restart - 64

[1 - 8] : mambo step R FW, hold, rondé L BW, behind L, twist turn 3/4 L

1 - 2 - 3 - 4      PD devant, retour PdC sur PG, PD derrière, pause  
5 - 6              balayage lent PG vers l'arrière  
7 - 8              PG croise derrière PD, dévisse  $\frac{3}{4}$  de tour à G

[9 - 16] : rock step R FW, recover, step R BW  $\frac{1}{4}$  turn L,  $\frac{1}{4}$  turn L and step L FW, step R FW, step L FW,  $\frac{1}{2}$  turn L and step R BW  $\frac{1}{2}$  turn L

1 - 2              PD devant, retour PdC sur PG  
3 - 4               $\frac{1}{4}$  tour à G et PD croise derrière PG,  $\frac{1}{4}$  tour à G et PG devant,  
5 - 6              PD devant, PG devant  
7 - 8               $\frac{1}{2}$  tour à G, together PdC sur PG

Restart ici au 3ème mur

[17 - 24] : kick cross R, kick R diagonally, behind side cross R, side rock step L, recover, cross L,  $\frac{1}{4}$  turn L and step R BW

1 - 2              Coup de pied PD croisé devant PG, coup de pied PD en diagonale avant droite  
3 & 4              PD croise derrière PG, PG à G, PD croise devant PG  
5 - 6              PG à G, retour PdC sur PD  
7 - 8              PG croise devant PD,  $\frac{1}{4}$  tour à G et PD derrière

[25 - 32] : kick L FW, rock step L BW, recover, kick L FW and out and cross R,  $\frac{1}{2}$  turn L

1 - 2 - 3              Coup de pied PG devant, PG derrière, retour PdC sur PD  
4 & 5 & 6              Coup de pied PG devant & PG à côté PD & PD à D & PG à côté PD & PD croise devant PG  
7 & 8               $\frac{1}{2}$  tour à G

Option : lever les talons simultanément 3 fois en tournant

Restart ici au 4ème, 6ème et 7ème mur

[33 - 40] : walk R, walk L, rock step R FW, recover, Triple  $\frac{1}{2}$  turn pivot (R, L, R), rock step L FR

1 - 2              PD devant, PG devant  
3 - 4              PD devant, retour PdC sur PG  
5 - 6               $\frac{1}{2}$  tour à D et PD devant,  $\frac{1}{2}$  tour à D et PG derrière  
7 - 8               $\frac{1}{2}$  roue à D et PD devant, PG devant

[41 - 48] : recover, step L BW, step R BW,  $\frac{1}{2}$  turn L and step L FW, rock step R FW, coaster step L BW cross R

1 - 2              retour PDC sur PD, PG derrière  
3 - 4              PD derrière,  $\frac{1}{2}$  à G et PG devant  
5 - 6              PD devant, retour PDC sur PG  
7 & 8              PD derrière, PG à côté PD, PD croise devant PG

[49 - 56] : side rock step L, recover, behind L, side R, cross shuffle L, side R and  $\frac{1}{4}$  turn L, hook L FW

1 - 2              PG à G, retour PdC sur PD  
3 - 4              PG croise derrière PD, PD à D  
5 & 6              PG croise devant PD, PD à D, PG croise devant PD  
7 - 8              PD à D avec  $\frac{1}{4}$  tour à G, crochet PG devant PD

**[57 - 64] : step L FW, touch R, step R BW, touch L, step lock step L FW, scuff R**

- 1 - 2 PG devant, PD pointe derrière PG
- 3 - 4 PD derrière, PG pointe devant PD
- 5 - 6 PG devant, PD derrière PG
- 7 - 8 PG devant, PD frotte le sol d'arrière en avant

**Restart 1 : au 3ème mur, après le 16ème compte**

**Restart 2 : au 4ème mur après le 32ème compte**

**Restart 3 : au 6ème mur après le 32ème compte**

**Restart 4 : au 7ème mur après le 32ème compte**

---