

Country Friends Cruise (fr)

COPPERKNOB
BY STEPHENETS

拍數: 32 牆數: 4 級數: Novice +
編舞者: Séverine Fillion (FR) & Giuseppe Piromalli (IT) - Octobre 2019
音樂: Long Live the Cowboy - Clay Walker : (Album: Long Live The Cowboy)



Chorégraphie écrite pour les danseurs de la Crociera Country Friends d'Italie en halte à Marseille au Gibson's Hall (octobre 2019)

Intro : 16 comptes

[1-8] DIAGONALLY RIGHT : STEP LOCK STEP & HEEL, CLAPS, & CROSS, SIDE, SWIVEL RIGHT FOOT

1-2 PD en diagonale avant D, « Lock » PG croisé derrière PD
&3 PD en diagonale avant D, Talon G devant
&4 Clap Clap
&5 Assembler PG à côté du PD, Croiser PD devant PG
6 Poser PG à gauche
7&8 Ramener PD à côté du PG en pivotant le PD (pointe, talon, pointe) vers la G (Rester appui PG)

[9-16] CROSS & HEEL & CROSS, SIDE, SAILOR 1/4 TURN, TOE STRUT & BUMP

1&2 Croiser PD devant PG, PG à G, Talon D devant
&3 Revenir sur PD à côté du PG, croiser PG devant PD
4 Poser PD à droite
5&6 Croiser PG derrière PD, 1/4 tour à G et PD à D, PG devant 9:00
7-8 Poser plante PD devant (avec coup de hanche vers l'avant), poser talon D au sol

[17-24] MAMBO FWD, COASTER STEP, HEEL SWITCH, LARGE SIDE STEP, STOMP UP

1&2 Rock PG devant, revenir sur PD, poser PG derrière
3&4 PD derrière, assembler PG à côté du PD, PD devant
5&6& Talon G devant, PG à côté du PD, talon D devant, PD à côté du PG
7-8 Grand pas PG à gauche, Stomp - up D à côté du PG ** RESTART ici sur le 6ème mur

[25-32] ROLLING VINE RIGHT, TOUCH, SIDE POINT SWITCHES & HEEL & TOE

1-4 1/4 tour à D et PD devant, 1/2 tour à D et PG derrière, 1/4 tour à D et PD à D, Touch PG
5&6& Pointer PG à G, PG à côté du PD, pointer PD à droite, PD à côté du PG
7&8 Talon G devant, PG à côté du PD, Touch pointe PD derrière

Recommencer au début en vous amusant ! ENJOY & HAVE FUN !!

TAG 1 (2 comptes) : A la fin du premier mur uniquement (à 9:00) : Stomp D, Stomp G

TAG 2 (8 comptes) : A la fin des murs 2 (à 6:00), 4 (à 12:00) et 7 (à 3:00)

1-4 Jazz Box : Croiser PD devant PG, PG derrière, PD à D, PG devant
5-8 Croiser PD devant PG, pointer PG à G, croiser PG devant, PD, pointer PD à D

RESTART : Après 24 comptes sur le 6ème mur (à 6 :00)