

Sad Story (fr)

拍數: 48 牆數: 2 級數: Intermédiaire / Avancé
編舞者: Christiane FAVILLIER (FR) - Mars 2018
音樂: Sad Story (Out Of Luck) - Merk & Kremont & Ady Suleiman : (Single)



Intro musicale 16Temps

[1 à 8]–KICK BALL STEP, WALK R, L – ANCHOR STEP – FULL TURN L -

- 1& 2 Coup de pied avant D, reposer plante du PD près du PG, avancer PG
3 4 Marche PD, marche PG
5&6 Poser plante du PD derrière PG en levant le talon G devant (5), poser le talon G, lever le talon D (&), poser talon PD, lever talon G
7 8 Pivoter d'1/2 tour à G en posant PG devant et encore d'1/2 tour à G en posant PD derrière

[9 à 16] –L SAILOR STEP IN PLACE – R SAILOR STEP ¼ TURN R – PRESS L & KICK L – L COASTER STEP

- 1&2 Croiser PG derrière PD, poser PD à D, poser PG à gauche
3&4 Croiser PD derrière PG tout en pivotant d'1/4 de tour à D (3H), poser PG à G, poser PD à D
5 6 Poser plante du PG devant en appuyant genou plié (5) revenir sur PD et donner un petit coup de pied du PG (6)
7&8 Reculer PG, ramener PD près du PG, avancer PG (coaster step modifié**)

***1er RESTART ICI après les 16 temps du 2ème mur vous commencez à 06H et vous reprenez le mur suivant à 06H après avoir transformé le coaster step du PG sur place par **1 coaster step PG avec ¼ de tour à Gauche.**

[17 à 24] –1/4 PIVOT TURN X2 – SYNCOPATED BACK ROCK X2 – L FWD – WEIGHT IN PLACE PIVOT ¼ TURN R & RETURN ON L -

- 1 2 Pivoter d'1/4 de tour à D (6H) en posant PD devant (1), pivoter encore ¼ de tour à D (9H) en posant PG à gauche (2) (PDC sur PG)
3&4 Poser PD derrière (3), revenir sur PG (&), poser PD à droite (4)
5&6 Poser PG derrière (5), revenir sur PD (&), avancer PG devant (6)
7 8 Pivoter votre corps sur place sur ¼ de tour à D (12H) et revenir sur ¼ de tour à G (9H)

[25 à 32] – KICK BALL POINT R WITH ¼ TURN R & POINT L SIDE L – CLOSED & R POINT SIDE & HOLD – R TRIPLE STEP FWD – HALF STEP TURN R & LF FORWARD

- 1&2 Coup de pied avant D (1), ramener PD près du PG et pivoter d'1/4 de tour à D (12H) (&), pointer PG à gauche (face à 12H) (2)
&34 Ramener PG près du PD (&), pointer PD à droite (3), PAUSE (4)
5&6 Avancer PD ramener PG derrière PD, avancer PD
7&8 Avancer PG (7), ½ tour à droite (6H) (&), avancer PG (8)

ICI après les 32 temps du 6° Mur vous serez à 6H.....faire les 32 temps du TAG ci-dessous :

TAG N°2 :

[1 à 32] - DRAG R, BACK ROCK L – DRAG L, BACK ROCK R – WALKS X4 – ROCKING CHAIR (TWICE)

- 1234 Grand pas du PD à D (12) – poser PG derrière avec PDC et revenir (34)
5678 Grand pas du PG à G (56) – poser PD derrière avec PDC et revenir (78)
1234 Marche PD, PG, PD assembler le PG au PD tour en faisant ½ tour à D (6H)
5678 Poser PD devant (avec PDC) et revenir, poser PD derrière (avec PDC) et revenir

Session a faire deux fois – (1 fois à –6H/12H et une fois à 12H/6H) – retour sur 6H fin du tag.

[33 à 40] –WIZARDS – FULL TURN R – CLOSED & WALK L AND R

- 12 & Avancer PD, bloquer PG derrière PD, avancer PD (diagonale)
34 & Avancer PG, bloquer PD derrière PG, avancer PG (diagonale)

- 5 6 Pivoter d'1/2 tour à D en posant PD devant (5) (12H), pivoter à nouveau 1/2 tour à D en posant PG derrière (6H) (6)
&78 Ramener PD près du PG (&), avancer PG (7), avancer PD (8)

[41 à 48] –CLOSED & 1/4 PIVOT L & SWAYS X2 – CROSS SHUFFLE – STEP SIDE & TOGETHER – L STEP FWD & 1/4 TURN R & LF FORWARD -

- &12 Pivoter d'1/4 de tour à G (&) (3H) (&), balancer épaules à D (1), puis à G (2)
3&4 Croiser PD devant PG, poser PG à gauche, croiser PD devant PG
56 Poser PG à gauche, assembler PD au PG (3H)
7&8 Avancer PG (7), pivoter d'1/4 de tour à D (6H) (&), avancer PG (8)

TAG N°1 – fin du 5ème mur – 4 temps de PAUSE à 12H00

FINAL de la danse remplacer le coaster step G sur place par un coaster step G mais avec 1/4 de tour à gauche de façon à vous retrouver sur le mur de départ (12H)

Christiane.favillier@hotmail.com

Toutes mes chorégraphies son sur mon site <http://christianefavillie.wixsite.com/angie>

DEROULEMENT DES SESSIONS :

*1er MUR : faire 48 temps de 12H/06H

*2° MUR : faire 16 temps de 06H/06H (après avoir modifié le coaster step)

RESTART

*3° MUR : faire 48 temps de 06H/12H

*4° MUR : Faire 48 temps de 12H/06H

*5° MUR : faire 48 temps de 06H/12H00 –

TAG N°1 : PAUSE de 4 temps –12H00

*6° MUR : faire 32 Temps de 12H/06H –

TAG N°2 de 32 temps (6H/06H) -nouvelle session de pas-

*7° MUR : faire 48 temps de 12H/06H

*8° MUR et dernier faire 16 temps (6H/12H) après avoir modifié le coaster step) (FINAL)
