

A La Tienne (fr)

COPPERKNOB
BY STEPHENETS

拍數: 32 牆數: 2 級數: novice / intermédiaire
編舞者: Geneviève CARRÈRE (FR) & Jacky CARRÈRE (FR) - Mai 2015
音樂: A la tienne - Dominique Barret : (Album: SI OU DI OUI)



Ou autres ségas

INTRO 32 Cpts - NO TAG, NO RESTART

S1) PAS CHASSES DGD s/DIAG AV D, PAS CHASSES GDG s/DIAG AV G, AVEC HIP BUMPS, CROSS SAMBA DGD, CROSS SAMBA GDG en avançant

1&2 1/8 tour à G , pas PD à D, PG à coté du PD, pas PD à D s/ diag AV D face 10h30
3&4 1/4 tour à D, pas PG à G, PD à coté du PG, pas PG à G s/ diag AV G 1h30
5&6 Croiser PD dev PG, pas PG à G, rev PDC s/PD, en avançant 12h
7&8 Croiser PG dev PD, pas PD à D, rev PDC s/PG, -

S2) PAS CHASSES DGD s/DIAG AR D, PAS CHASSES GDG s/ DIAG AR G, AVEC HIP BUMPS, SAILOR STEP x 2 : DGD et GDG en reculant

1&2 1/8 tour à D, pas PD à D, PG à coté du PD, pas PD à D s/diag AR D 1h30
3&4 1/4 tour à G, pas PG à G, PD à coté du PG, pas PG à G s/diag AR G 10h30
5&6 Croiser PD der PG, pas PG à G, pas PD à D en reculant 12h
7&8 Croiser PG der PD, pas PD à D, pas PG à G --

S3) CROSS ROCK PD, SIDE ROCK PD, CROSS SHUFFLE DGD, BABY FLICK, CROSS ROCK PG, SIDE ROCK PG, CROSS SHUFFLE GDG

1&2& Croiser PD dev PG (1), revenir PDC s/ PG (&), pas PD à D(2), revenir PDC s/ PG (&) 12h
3&4 Croiser PD dev PG, pas PG à G, croiser PD devant PG
&5&6& 1/4 tour à D avec flick PG (&), croiser PG devant PD (5), rev PDC s/ PD (&), pas PG à G (6), rev PDC s/PG (&)
7&8 Croiser PG dev PD, pas PD à D, croiser PG dev PD

S4) PAS CHASSES DGD, ½ TOUR D, AVEC HITCH, PAS CHASSÉS GDG, AVEC HIP BUMPS, VAUDEVILLE x 2 D et G

1&2 & Pas PD à D, PG à coté du PD, pas PD à D, avec hip bumps, 1/2 tour à D avec Hitch G(&), 6h
3&4 Pas PG à G, PD à coté du PG, pas PG à G, avec hip bumps
5&6& Croiser PD dev PG (5), pas PG diag AR G (&), talon D diag AV D (6), PD à coté du PG (&)
7&8& Croiser PG dev PD (7), pas PD diag AR D (&), talon G diag AV G (8), PG à coté du PD (&)

FIN: S4 PAS CHASSÉS DGD (1&2)ne pas faire le demi tour HITCH G, PAS CHASSÉ GDG(&3&4) 12h

Contact : rakitocarrero@orange.fr