

# Ez Living It Up on Summertime (fr)

**COPPER** **KNOB**  
STEPSHETS

拍数: 32                      墙数: 2                      级数: Debutant  
编舞者: Collectif de l'Académie danse ta vie (CAN) - Août 2023  
音乐: Living It Up On Summertime - Merle Marlow Band



Intro: 32 comptes

## [1-8] – BACK STEP TOUCH-STEP TOUCH FWD-1/4 TURN STEP TOUCH-1/4 TURN STEP TOUCH

1-2                      PD step arr.-PG touch à côté du PD  
3-4                      PG step av.-PD touch à côté du PG  
5-6                      ¼ tour à G PD à D-PG touch à côté du PD  
7-8                      ¼ tour à G PG av.-PD touch à côté du PG

(Option avec bras D sur compte 1 à 4, quand le chanteur fait oh ouh oh sur mur 3 et 6 faire un demi-cercle de l'avant vers le haut jusqu'à l'arrière et revenir vers l'avant)

## [9-16] -CROSS STEP-TOES TOUCH SIDE X2-JAZZ BOX

1-2                      PD X dev. PG-PG pointe à G  
3-4                      PG X dev. PD-PD pointe à D  
5-6                      PD X dev. PG-PG step arr.  
7-8                      PD de côté-PG X dev. PD

\*1er Restart

## [17-24] – VINE RIGHT-SCUFF-VINE LEFT-SCUFF

1-2                      PD de côté-PG X derr.

\*\*Tag et 2e Restart

3-4                      PD de côté-scuff  
5-6                      PG de côté-PD X derr.  
7-8                      PG de côté- PD scuff

(Option avec bras D sur compte 1 à 4, quand le chanteur fait oh ouh oh sur mur 3, 6 et 9 faire un cercle de la gauche en bas vers le haut jusqu'à la droite en bas)

## [25-32] – HEEL SWITCH-TOES TOUCH SIDE-TOES TOUCH-ROCK STEP FWD

1-2                      PD talon av.-PD assemblé  
3-4                      PG talon av.-PG assemblé  
5-6                      PD pointe à D-PD touch à côté PG  
7-8                      PD rock av.

\*1er Restart 4e mur après 16 comptes reprendre depuis le début (sur le mur de 12h)

\*\*2e restart et tag 8e mur après 16 comptes ajouté PD rock step av. et reprendre depuis le début (sur le mur de 12h)

Finale sur les comptes 21 à 24 pivot-stomp x2 (PG step av.-1/2 tour D-PG stomp-PD stomp)