

# I Happy Man (fr)

拍数: 64      墙数: 4      级数: Novice  
编舞者: Bruno Morel (FR) - Octobre 2020  
音乐: Happy Man - Bucky Covington



Commencer la danse après 32 comptes

**[1-8] STEP R SIDE, SCUFF, STEP L SIDE, SCUFF, GRAPEVINE R, SCUFF**

1-4            PD à D, scuff PG, PG à G, scuff PD  
5-8            PD à D, PG croisé derrière PD, PD à D, scuff PG

**[9-16] STEP L SIDE, SCUFF, STEP R SIDE, SCUFF, GRAPEVINE L, SCUFF**

1-4            PG à G, scuff PD, PD à D, scuff PG  
5-8            PG à G, PD croisé derrière PG, PG à G, scuff PD

**[17-24] HEEL STRUT FWD, HEEL STRUT FWD , STEP ¼ TURN , CROSS, HOLD**

1-4            Talon PD devant, poser pointe PD au sol, talon PG devant, poser pointe PG au sol  
5-8            PD devant, 1/4t vers la G, croiser PD devant PG, pause

**[25-32] DOUBLE WEAVE L**

1-4            PG à G, PD derrière PG, PG à G, PD devant PG  
5-8            PG à G, PD derrière PG, PG à G, stomp up PD près du PG

**RESTART ICI au mur 4 face à 12H**

**[33-40] TOE STRUT, TOE STRUT, ROCK STEP FWD, STEP BACK, HOLD**

1-4            Pointe PD devant, poser talon PD au sol, pointe PG devant, poser talon PG au sol  
5-8            Rock PD devant, retour s/PG, PD derrière, pause

**[41-48] TOE STRUT BACK, TOE STRUT BACK, COASTER STEP, HOLD**

1-4            Pointe PG derrière, poser talon PG au sol, pointe PD derrière, poser talon PD au sol  
5-8            Pas du PG derrière, PD près du PG, PG devant, pause

**[49-56] MONTEREY ¼ TURN, MONTEREY ¼ TURN**

1-4            Pointer PD à D, 1/4t vers la D, ramener PD, pointer PG à G, ramener PG  
5-8            Pointer PD à D, 1/4t vers la D, ramener PD, pointer PG à G, ramener PG

**[57-64] ROCK STEP FWD, STEP BACK, HOLD, POINT BACK, ½ TURN, STOMP UP 2X**

1-4            Rock PD devant, retour s/PG, PD derrière, pause  
5-8            Pointe PG derrière, 1/2t vers la G, poser talon PG au sol, stomp up PD 2 fois près du PG

**Recommencer**

**FINAL:** Au 10 ème mur que l'on commence à 9H, remplacer les 4 derniers comptes de la danse par un coaster step , pause 2 fois puis stomp PD à D pour rester face à 12H