

The One I Want (fr)

拍数: 48 墙数: 2 级数: Intermédiaire facile
编舞者: Nolwenn BERTIN (FR) - Février 2019
音乐: One I Want de Flatland Cavalry "Humble Folks" (2016)



Départ après 16 comptes

STEP, POINT, STEP, KICK, COASTER STEP, TRIPLE STEP, STEP ½ TURN

1 & 2 & PD dvt, Pointe G der, PG der, Kick PD dvt
3 & 4 PD der, PG à côté PD, PD dvt
5 & 6 Chassé PG dvt (PG-PD-PG)
7 - 8 PD dvt, pivote ½ tour G en basculant le PdC (PdC PG) 6:00

STEP, POINT, STEP, KICK, COASTER STEP, TRIPLE STEP, STEP ¼ TURN

1 & 2 & PD dvt, Pointe G der, PG der, Kick PD dvt
3 & 4 PD der, PG à côté PD, PD dvt
5 & 6 Chassé PG dvt (PG-PD-PG)
7 - 8 PD dvt, * pivote ¼ tour G en basculant le PdC (PdC PG) 3:00

Restart ici au 6è muren remplaçant le pivot ¼ par un pivot ½

SYNCOPATED WEAVE, SIDE ROCK ½ TURN, COASTER STEP FORWARD & BACKWARD

1 & 2 & PD à D, PG croise der PD, PD à D, PG croise dvt PD
3 & 4 PD à D, revient appui PG en ½ tour D, PD à D 9:00
5 & 6 PG dvt, PD à côté PG, PG der
7 & 8 PD der, PG à côté PD, PD dvt

¼ SWAY, LEFT TRIPLE STEP, ¼ SWAY, RIGHT TRIPLE STEP

1 - 2 ¼ tour D avec PG à G, mouvement latéral du buste de G à D (fini appui PD) 12:00
3 & 4 Chassé PG à G (PG-PD-PG)
5 - 6 ¼ tour D avec PD à D, mouvement latéral du buste de D à G (fini appui PG) 3:00
7 & 8 Chassé PD à D (PD-PG-PD)

ROCK FORWARD, SIDE ROCK, COASTER STEP, STEP ½ TURN HOOK, TRIPLE STEP

1 & 2 & PG dvt, retour appui PD, PG à G, retour appui PD
3 & 4 PG der, PD à côté PG, PG dvt
5 - 6 PD dvt, pivote ½ tour G avec Talon G dvt Genou D 9:00
7 & 8 Chassé PG dvt (PG-PD-PG)

MODIFIED MONTEREY TURN, SIDE, BEHIND, ¼ SIDE, STEP ½ TURN, WALK X2

1 - 2 Pointe PD à D, ½ tour D en ramenant PD à côté PG (appui PD) 3:00
3 & 4 PG à G, PD der PG, PG dvt en ¼ tour G 12:00

Restart ici au 5è mur

5 - 6 PD dvt, pivote ½ tour G (appui PG) 6:00
7 - 8 Marche PD, marche PG

Un grand merci à mon cowboy de mari, Cédric, pour son aide sur ces 8 derniers comptes !

RECOMMENCER AVEC LE SOURIRE

Mémo

D Droite, PD Pied Droit, Dvt Devant, tps temps
G Gauche, PG Pied Gauche, Der Derrière, T tour

BCh Ball Change, PdC Poids du Corps, TCh Pointe ou Touch, reste Tps mort ou hold
