

Get Back My Baby (fr)

COPPERKNOB
STEPSHEETS

拍数: 32 墙数: 2 级数: Novice
编舞者: Magali Bérenger (FR) - Octobre 2018
音乐: Gotta Get Back My Baby (feat. Maître Gims) - Sting & Shaggy



Intro La danse démarre après le 1er coup de batterie (env. 5 s)

SCT 1 : Point, Heel, Coaster Step, Out Out In In x 2, Cross

- 1 - 2 Pointer PD à droite, Poser Talon D devant
3 & 4 Reculer PD, Poser PG à côté du PD, Avancer PD
& 5 & 6 Poser Talon G en diagonale G, Poser Talon D en diagonale D, Revenir PG au centre, Poser PD à côté du PG
& 7 & 8 & Poser Talon G en diagonale G, Poser Talon D en diagonale D, Revenir PG au centre, Poser PD à côté du PG, Croiser PG devant PD

SCT 2 : Side, Rock back, Step Lock Step, Cross, ¼ Turn, Step Back, Back Chassé

- 1 - 2 & Poser PD à droite, Rock PG arrière (follow through), Revenir sur PD
3 & 4 Avancer PG, Croiser PD derrière PG, Avancer PG
5 & 6 Croiser PD devant PG, 1/4 de tour à droite en posant PG derrière (3:00), Reculer PD
7 & 8 Reculer PG, Poser PD à côté du PG, Reculer PG

SCT 3 : Fwd Diagonal, Touch, Mambo ½ Turn, Cross Samba, Cross, back, Together

- 1 - 2 Avancer PD en diagonale avant droite en pliant les genoux, Toucher PG à côté du PD en dépliant les genoux
3 & 4 Rock avant PG, Revenir sur PD, 1/2 tour à gauche en posant PG devant (9:00)
5 & 6 Croiser PD devant PG, Rock PG à gauche, Revenir sur PD
7 & 8 Croiser PG devant PD, Reculer PD, Rassembler PG à côté du PD

SCT 4 : Fwd, Pivot ¼ Turn, Weight change, Touch, Coaster step, Lock Step Lock Step

- 1 - 2 Avancer PD, Pivot 1/4 de tour à Gauche PDC à Gauche
3 - 4 Basculer PDC sur PD en avançant le bras Gauche dos de la main face à soi, Toucher PG à côté du PD en ramenant le poing vers soi.
5 & 6 Reculer PG, Poser PD à côté du PG, Avancer PG
& 7 & 8 Croiser PD derrière PG, Avancer PG, Croiser PD derrière PG, Avancer PG

Recommencer au début.

MAGALI BÉRENGER A.K.A MONTANA MAG © Montana Mag oct. 2018
Merci de ne pas modifier cette fiche de pas montanamag38@gmail.com
montanamag38.wixsite.com/montanamag <http://countryagogo.free.fr/>