

Goin' Nowhere Fast (fr)

COPPER **KNOB**
STEPSHEETS

拍数: 32 墙数: 4 级数: Intermédiaire
编舞者: La PAYET Family - Juin 2016
音乐: Nowhere Fast - Old Dominion : (CD: I'll Stay Me)



Intro : 16 temps

Mise en page : Murielle de SAINT JACQUES COUNTRY DANCE – saintjacquescountrydance@hotmail.fr
<http://saintjacquescountrydance.centres-sociaux.fr>
Pour le stage intermédiaire de FUN & Co organisé par FUNVALLEE le 07/03/2015

ROCK STEP, SHUFFLE, ½ TURN ROCK STEP, COASTER STEP

1 - 2 Pas PD devant, revenir sur PG arrière,
3 & 4 SHUFFLE D arrière : Pas PD derrière, Pas PG à côté PD, Pas PD derrière,
5 - 6 ½ tour G..., ROCK STEP PG devant, revenir sur PD derrière,
7 & 8 COASTER STEP : Pas PG derrière, assembler PD à côté PG, Pas PG devant,
Restart ici au 2ème mur à [03 :00]

JAZZ BOX ¼ TURN, VAUDEVILLE X2

1 - 2 Croiser PD devant PG, Pas PG à gauche,
3 ¼ tour D ..., Pas PD devant,
STOMP PG à côté PD et Restart ici au 10ème mur à [03 :00]
4 Touch point PG à côté PD,
5 & 6 Croiser PG devant PD, & PD à droite, Talon G devant,
& & PG à gauche
7 & 8 Croiser PD devant PG, & PG à gauche, Talon D devant,
Restart ici au 5ème mur à [06 :00]
& Assembler PD à côté PG

HEEL, TOUCH, TOGETHER, KNEE POP, SAILOR STEP ¼ TURN, STEP ½ TURN

1 & 2 Talon G devant, & assembler PG à côté PD, Touch pointe PD à côté PG,
& 3 & assembler PD à côté PG, Pas PG à Gauche,
4 Knee pop
5 & 6 SAILOR STEP ¼ T : Croiser PD derrière PG, Poser PG à gauche, Pas PD devant,
7 - 8 Pas PG devant, ½ tour D...,

SHUFFLE, TRIPLE FULL TURN, ROCK STEP, COASTER STEP ¼ TURN

1 & 2 SHUFFLE G avant : Pas PG devant, Pas PD à côté PG, Pas PG devant,
3 & 4 TRIPLE FULL TURN : ½ tour G..., PD derrière, & ½ tour G..., PG devant, Pas PD devant
5 - 6 ROCK STEP PG devant, revenir sur PD derrière,
7 & 8 COASTER STEP ¼ TURN : Pas PG derrière, ¼ tour D ... & PD devant, Pas PG devant,

TAG A LA FIN DU 8ème MUR :

SWAY X4

1 - 2 PD à D en balançant les hanches à D, puis à G,
3 - 4 Puis à D, puis à G (PdC sur PG),

HAVE FUN & GARDER LE SOURIRE !!!

Contact : muriellepayetcountry@gmail.com