

# We Better Quit (fr)

COPPER KNOB  
BY SPEEDMETZ

拍数: 32                      墙数: 2                      级数: Débutant  
编舞者: Gitte Kunckel Stehr (DK) - Juin 2015  
音乐: Before Somebody Gets Hurt - Kevin Fowler



Traduit et préparé par Irène COUSIN, Professeur de Danse - 7 / 2015  
Chorégraphies en français, site : <http://www.speedirene.com>

Introduction : 32 temps

## SIDE, TOGETHER, FORWARD, TOUCH, SIDE TOUCH, SIDE TOUCH

1 - 4                      pas PG côté G - pas PD à côté du PG - pas PG avant - TAP PD à côté du PG  
5 6                      pas PD côté D - TAP PG à côté du PD  
7 8                      pas PG côté G - TAP PD à côté du PG

## SIDE TOGETHER, FORWARD, TOUCH, SIDE TOUCH, SIDE TOUCH

1 - 4                      pas PD côté D - pas PG à côté du PD - pas PD avant - TAP PG à côté du PD  
5 6                      pas PG côté G - TAP PD à côté du PG  
7 8                      pas PD côté D - TAP PG à côté du PD

## SLOW CHASSE TURN ¼ LEFT, BRUSH, RIGHT ROCKING CHAIR

1 2 3                      STEP-TOGETHER-STEP G latéral : pas PG côté G - pas PD à côté du PG - 1/4 de tour G . .  
                                 . pas PG avant  
4                      BRUSH BALL PD - 9 : 00 -

**TAG & RESTART : sur le 9ème mur, après 20 temps, ajoutez 4 temps, et reprendre la danse au début**

5 6                      ROCK STEP D avant , revenir sur PG arrière □ ] ROCKIN  
7 8                      ROCK STEP D arrière , revenir sur PG avant □ ] CHAIR

## TURN ¼ LEFT, CROSS, HOLD, VINE LEFT, CROSS

1 - 4                      pas PD avant - 1/4 de tour PIVOT vers G ( appui PG ) - CROSS PD devant PG - HOLD - 6 :  
                                 00 -  
5 - 8                      WEAVE à G : pas PG côté G - CROSS PD derrière PG - pas PG côté G - CROSS PD devant  
                                 PG

**TAG : sur le 9ème mur, □ après 20 temps, ajoutez 4 temps, et reprendre la danse au début**

1 - 4                      pas PD avant - 1/4 de tour PIVOT vers G ( appui PG ) - CROSS PD devant PG - HOLD - 6 :  
                                 00 -

**FIN : à la fin du dernier mur : UNWIND . . . . 1/2 tour G (lentement) - 12 : 00 -**