

# Boom Clap ! (fr)

拍数: 32      墙数: 4      级数: Débutant WCS  
编舞者: Michael Desire (FR) - Novembre 2014  
音乐: Boom Clap - Charli XCX : (Album: Sucker, Piste 6)



**Début de la danse : Après 20 temps ( Pré-intro 4 temps, Intro 16 temps)**

## **Section 1 : STEP, LOCK, STEP LOCK STEP, STEP, LOCK, STEP LOCK STEP**

1 2            Poser PD en diagonale avant D, croiser PG derrière PD (1h30)  
3&4           Poser PD en diagonale avant D, croiser PG derrière PD, poser PD en diagonale avant D (1h30)  
5 6            Poser PG en diagonale avant G, croiser PD derrière PG (10h30)  
7&8           Poser PG en diagonale avant G, croiser PD derrière PG, poser PG en diagonale avant G (10h30)

**Restart au 3ème mur ici face 6h00**

## **Section 2 : ROCK STEP, RECOVER, COASTER STEP, STEP, ½ TURN RIGHT, SHUFFLE FORWARD**

1 2            Poser PD devant, PDC revient sur PG  
3&4           Poser ball PD derrière, poser ball PG à côté de PD, poser PD devant  
5 6            Poser PG devant, faire ½ tour à D (PDC sur PD) (6h00)  
7&8           Faire un triple avant gauche (PG, PD, PG)

## **Section 3 : ROCK STEP, RECOVER, COASTER STEP, STEP, ¼ TURN RIGHT, CROSS SHUFFLE**

1 2            Poser PD devant, PDC revient sur PG  
3&4           Poser ball PD derrière, poser ball PG à côté de PD, poser PD devant  
5 6            Poser PG devant, faire ¼ tour à D (PDC sur PD) (9h00)  
7&8           Faire ¼ de tour à droite et poser pied droit à droite, poser pied gauche à côté de pied droit

## **Section 4 : SIDE ROCK, RECOVER, BEHIND SIDE CROSS , SIDE ROCK, RECOVER, BEHIND SIDE CROSS**

1 2            Poser PD à D, PDC revient sur PG  
3&4           Poser ball PD derrière PG, poser ball PG à G, croiser PD devant PG  
1 2            Poser PG à G, PDC revient sur PD  
3&4           Poser ball PG derrière PD, poser ball PD à D, croiser PG devant PD

**Final : Après le mur 9 (face à 3h00), ajouter un step, ¼ turn left**

**RECOMMENCEZ AU DEBUT, AMUSEZ VOUS ET SOURIEZ**

**Par convention PD = Pied Droit ; PG = Pied Gauche ; PDC = Poids du Corps ; D = Droite ; G = Gauche**