

# Ritmo De La Vida (fr)

**COPPER** **KNOB**  
BY SPEEDSHEETS

Compte: 32

Mur: 4

Niveau: Novice

Chorégraphe: Marie Sørensen (TUR) - Juillet 2013

Musique: Ritmo De La Vida - Liz Abella



Traduit et préparé par Irène COUSIN, Professeur de Danse - 2 / 2014

Chorégraphies en français, site : <http://www.speedirene.com>

Introduction : 16 temps

## **SAMBA STEP RIGHT, LEFT, ROCK, RECOVER, SHUFFLE 3/4 TURN RIGHT**

- 1 &2 CROSS PD devant PG - ROCK STEP latéral G côté G , revenir sur PD côté D  
3 &4 CROSS PG devant PD - ROCK STEP latéral D côté D , revenir sur PG côté G  
5-6 ROCK STEP D avant , revenir sur PG arrière  
7 &8 1/2 tour D . . . pas PD côté D - pas PG à côté du PD - 1/4 de tour D . . . pas PD avant - 9 : 00  
-

## **SAMBA STEP LEFT, RIGHT, ROCK, RECOVER, ¼ TURN CHASSE LEFT**

- 1 &2 CROSS PG devant PD - ROCK STEP latéral D côté D , revenir sur PG côté G  
3 &4 CROSS PD devant PG - ROCK STEP latéral G côté G , revenir sur PD côté D  
5-6 ROCK STEP G avant , revenir sur PD arrière  
7 &8 1/4 de tour G . . . step left to left side, step right next to left, step left to left side - 6 : 00 -

**RESTART : sur le 10ème mur, après 16 temps - 12 : 00 - , et reprendre la DANSE au début**

## **ROCK, RECOVER, SAILOR ¼ TURN RIGHT, ROCK, RECOVER, SAILOR ¼ TURN LEFT**

- 1-2 CROSS ROCK STEP D devant , revenir sur PG derrière  
3 &4 SAILOR STEP D : CROSS PD derrière PG - 1/4 de tour D . . . pas PG à côté du PD - pas PD avant - 9 : 00 -  
5-6 CROSS ROCK STEP G devant , revenir sur PD derrière  
7 &8 SAILOR STEP G : CROSS PG derrière PD - 1/4 de tour G . . . pas PD à côté du PG - pas PG avant - 6 : 00 -

**RESTART : sur le 5ème mur, après 24 temps - , et reprendre la DANSE au début**

## **PRISSY WALK, HOLD, PRISSY WALK, HOLD, STEP ¼ TURN LEFT, CROSS, CHASSE**

- 1-2 CROSS PD devant PG - HOLD ] PRISSY  
3-4 CROSS PG devant PD - HOLD ] WALK  
5 &6 pas PD avant - 1/4 de tour PIVOT vers G ( appui PG ) - CROSS PD devant PG  
7 &8 SHUFFLE G latéral : pas PG côté G - pas PD à côté du PG - pas PG côté G - 3 : 00 -