

Gotta Keep Playin' On (fr)

COPPER **KNOB**
BY STEPHENETS

Compte: 32

Mur: 4

Niveau: Novice

Chorégraphe: Christine Dubois (FR) - Avril 2025

Musique: Gotta Keep Playin' On - Colter Nash



Intro : 16 temps On démarre sur les paroles

****2 RESTARTS au 3 ème et 5 ème mur après la 2 ème section**

SECTION 1 : RF ROLLING VINE TOUCH (L) – LF ROLLING VINE POINT

- 1-2 PD ¼ de tour à droite PD devant , PG ½ tour à droite PG derrière
- 3-4 ¼ de tour à droite PD à droite, PG toucher PG à côté du PD
- 5-6 PG ¼ de tour à gauche PG devant , PD ½ tour à gauche PD derrière
- 7-8 ¼ de tour à gauche PG à gauche, Pointe PD à droite

SECTION 2 : RF CROSS SIDE ROCK – LF CROSS SIDE ROCK - RF MAMBO FWD-LF COASTER STEP

- 1&2 PD Croise devant PG Rock step à droite revenir PdC sur PG
- 3&4 PG Croise PG devant PD Rock step à gauche, revenir PdC sur PD
- 5&6 PD Rock step devant, revenir PdC sur PG, poser PD derrière
- 7&8 PG Derrière, assembler PD à côté du PG, avancer PG devant

RESTART MUR 3 (face à midi) – MUR 5 (face à 9h)

SECTION 3 : RF RUMBA FWD MODIFIEE – RF MAMBO FWD – LF MAMBO BACK

- 1&2 PD à droite, rassemble PG à côté PD, PD devant
- 3&4 PG à gauche, rassemble PD à côté PG, PG devant
- 5&6 PD Rock devant, revenir PdC sur PG, PD derrière
- 7&8 PG Rock derrière, revenir PdC sur PD, PG devant

SECTION 4 : RF PADDLE TURN ¾ LEFT 3X – RF POINT FWD - RF TRIPLE STEP BACK – LF ROCK BACK JUMP- STOMP

- 1-2-3-4 Pivoter sur le PG 1/4 de tour à gauche en pointant le PD à droite (3 fois= ¾ de tour) finir touch PD devant
- 5&6 PD Derrière, rassemble PG à côté PD, PD derrière
- 7&8 PG Rock en arrière, revenir PdC sur PG, Stomp PG à côté PD

Final au 9ème mur - 3ème section arpès les rumba- PD devant - demi-tour à gauche -stomp PD pour fini à midi.