

Justa Jonesin' (fr)

Compte: 32

Mur: 4

Niveau: Novice

Chorégraphe: Jean Luc Chevalier (FR) - Juillet 2024

Musique: Justa Jonesin' - Zach Top



Intro : 16 temps

Tag & Restart : 1

S1 [1-8] : HEEL SWITCHES R, shuffle fwd R, HEEL SWITCHES L, SHUFFLE FWD L

1&2& TOUCH talon PD avant, pas PD à côté du PG (&), TOUCH talon PG avant, pas PG à côté du PD (Heel Switches D)

3&4 Pas PD avant, pas PG à côté du PD (&), pas PD avant (Shuffle D avant)

TAG & RESTART : ici au 7ème mur (6h00)

5&6& TOUCH talon PG avant, pas PG à côté du PD (&), TOUCH talon PD avant, pas PD à côté du PG (Heel Switches G)

7&8 Pas PG avant, pas PD à côté du PG (&), pas PG avant (Shuffle G avant)

S2 [9-16] : side rock R, CROSS SHUFFLE, SIDE ROCK I, SAILOR ¼ TURN L

1.2 ROCK STEP PD à D, revenir sur PG à G (Rock-Step latéral à D)

3&4 CROSS PD devant PG, pas PG à G (&), CROSS PD devant PG (Cross-Shuffle)

5.6 ROCK STEP latéral PG à G, revenir sur PD à D (Rock Step latéral à G)

7&8 CROSS PG derrière PD, ¼ de tour à G & pas PD à D (&), pas PG avant (Sailor ¼) 9h00

S3 [17-24] : HEEL GRIND R, COASTER STEP R, HEEL GRIND L ¼ turn L, COASTER STEP L

1.2 CROSS talon PD devant PG (pointe PD à G), pas PG arrière (FAN pointe PD à D) (Heel Grind D)

3&4 Pas BALL PD arrière, pas BALL PG à côté du PD (&), pas PD avant (Coaster-Step D)

5.6 CROSS talon PG devant PD (pointe PG à D), ¼ de tour à G sur talon PG (FAN pointe PG à G) & pas PD arrière (Heel Grind ¼ de tour à G) 6h00

7&8 Pas BALL PG arrière, pas BALL PD à côté du PG (&), pas PG avant (Coaster-Step G)

S4 [25-32] : CROSS-SIDE-HEEL r & L, shuffle fwd R, ¼ turn I, SHUFFLE FWD L

1&2& CROSS PD devant PG, pas PG à G (&), TOUCH talon PD dans la diagonale D, pas PD à côté du PG (&) (Cross-Side-Heel)

3&4& CROSS PG devant PD, pas PD à D (&), TOUCH talon PG dans la diagonale G, pas PG à côté du PD (&) (Cross-Side-Heel)

5&6 Pas PD avant, pas PG à côté du PD (&), pas PD avant (Shuffle D avant)

7&8 ¼ de tour à G & pas PG avant, pas PD à côté du PG (&), pas PG avant (Shuffle G avant) 3h00

TAG : au 7ème mur (6h00), après 4 comptes de la 1ère section :

1.2 Pas PG dans la diagonale G avant « OUT » , HOLD

3.4 Pas PD dans la diagonale D avant « OUT » , HOLD

5.6 Talon PG à D , pointe PG à D (Travelling-Swivel G)

7.8 Talon PG à D , pointe PG à D

FINAL : Au 10ème mur (12h00), à la 1ère section, faire :

3&4 Pas PD avant, pas PG à côté du PD (&), STOMP PD avant