

# Don't Do That (fr)

COPPERKNOB  
STEPPERS

Compte: 48

Mur: 4

Niveau: Novice / Intermediaire

Chorégraphe: Angéline Fourmage (FR), Maryse Fourmage (FR) & Sophie Ruhling (FR) - 25  
Mai 2024

Musique: Vse Kar Se Ne Sme - Maja Keuc



Début : 16 comptes - 10s. approximatif

## [1-8] Back, Sweep, Back, Sweep, Coaster-Step, Rock-Step, ¾ R

- 1-2 PG Arrière avec D Sweep d'avant en arrière, PD Arrière avec G Sweep d'avant en arrière  
3&4 PG Arrière, PD à côté PG, PG DEVANT  
5-6 PD à D, Revenir sur PG  
7-8 Faire ¾ D (Faire ¼ D avec PD DEVANT, Faire ½ D avec PG Arrière)

## [9-16] Rock-Step, Triple-Step, Out, Out, Back, Step, Lock, Step, Ball

- 1-2 PD Arrière, Revenir sur PG  
3&4 Triple-Step (PD DEVANT, PG à côté PD, PD DEVANT)  
&5-6 PG DEVANT en diagonale G, PD DEVANT en diagonale D, PG Arrière  
7&8& PD Arrière, Croisez PG devant PD, PD Arrière, PG à côté PD

## [17-24] 1/8 R Rock-Step, Step ½ R, 1/8 R, Cross, Side, Cross-Shuffle

- 1-2 Faire 1/8 D avec PD DEVANT, Revenir sur PG  
3-4 Faire ½ D avec PD DEVANT, Faire 1/8 D avec PG à G  
5-6 Croisez PD derrière PG, PG à G  
7&8 Croisez PD devant PG, PG à G, Croisez PD devant PG

## [25-32] Rock-Step, Weave, Scissor-Cross, Back, Together

- 1-2 PG à G, Revenir sur PD  
3&4 Croisez PG derrière PD, PD à D, Croisez PG devant PD  
5&6 PD à D, Croisez PG derrière PD, Croisez PD devant PG  
7-8 PG Arrière, PD à côté PG

## [33-40] Rock Step, Full Turn R, Triple Step, Rock Step

- 1-2 PG Arrière, Revenir sur PD  
3-4 Faire ½ D avec PG Arrière, Faire ½ D avec PD DEVANT  
5&6 Triple-Step G (PG DEVANT, PD à côté PG, PG DEVANT)  
7-8 PD DEVANT, Revenir sur PG

## [41-48] ¼ R Chassé R, Rock Step, Together, Rock Step, Rondé, Lock ½ R

- 1&2 Faire ¼ D avec chassé D (Faire ¼ D avec PD à D, PG net à PD, PD à D)  
3-4& Croisez PG devant PD, revenir sur PD, PG à côté PD  
5-6 Croisez PD devant PG, revenir sur PG  
7-8 Rondé PD (D'avant en arrière), Croisez PD derrière PG avec ½ D (PdC PD)

Smile et enjoy the dance

Contact :

maellynedance@gmail.com

sosoruhling@yahoo.fr