

Dance With Me (fr)

COPPERKNOB
BY STEPHENETS

Compte: 48

Mur: 4

Niveau: Novice +

Chorégraphe: Jean Luc Chevalier (FR) - Mai 2024

Musique: Dance With Me - The Desert City Ramblers : (Album: Dance With Me)



Intro: 16 temps

Restarts: 4 Tag: 1 Final: 1

S1: TRIPLE, ROCK BACK, KICK BALL CROSS (X2)

1&2 PD à droite (1) – PG à côté du PD (&) – PD à droite (2)

3.4 PG arrière (3) – Retour appui PD avant (4)

5&6 KICK PG (5) – Ball PG à côté PD (&) – Croise PD devant PG (6)

7&8 KICK PG (7) – Ball PG à côté PD (&) – Croise PD devant PG (8)

S2: TRIPLE, ROCK BACK, KICK BALL CROSS (X2)

1&2 PG à gauche (1) – PD à côté du PG (&) – PG à gauche (2)

3.4 PD arrière (3) – Retour appui PG avant (4)

5&6 KICK PD (5) – Ball PD à côté du PG (&) – Croise PG devant PD (6)

7&8 KICK PD (7) – Ball PD à côté du PG (&) – Croise PG devant PD (8)

RESTART :

au 2ème mur, début 3h00, recommencez face à 3h00 (après 16 comptes)

au 7ème mur, début 6h00, recommencez face à 6h00 (après 16 comptes)

S3: TRIPLE ¼ TURN, ROCK STEP, ½ TURNING TRIPLE, KICK BALL STEP

1&2 PD à droite (1) – PG à côté du PD (&) – ¼ Tour à droite & PD avant (2) 3h00

3.4 PG avant (3) – Retour appui PD (4)

5&6 ¼ tour à gauche & PG à gauche (5) – PD à côté du PG (&) – ¼ tour à gauche & PG avant 9h00

7&8 KICK PD (7) – Ball PD à côté du PG (&) – PG avant (8)

S4: KICK BALL STEP, SIDE ROCK, CROSS TRIPLE, ¼ TURNING TRIPLE

1&2 KICK PD (1) – Ball PD à côté du PG (&) – PG avant (2)

3.4 PD à droite (3) – Retour appui PG (4)

5&6 Croise PD devant PG (5) – PG à gauche (&) – Croise PD devant PG (6)

7&8 ¼ tour à gauche & PG avant (7) – PD à côté du PG (&) – PG avant (8) 6h00

RESTART : au 4ème mur, début 6h00, recommencez face à 12h00 (après 32 comptes)

S5: CROSS, BACK, TRIPLE, CROSS, BACK, ¼ TURNING TRIPLE

1.2 Croise PD devant PG (1) – PG arrière (2)

3&4 PD à droite (3) – PG à côté du PD (&) – PD à droite (4)

5.6 Croise PG devant PD (5) – PD arrière (6)

7&8 PG à gauche (7) – PD à côté du PG (&) – ¼ Tour à gauche & PG avant (8) 3h00

S6: KICK, SIDE KICK, COASTER STEP, KICK, SIDE KICK, COASTER STEP

1.2 KICK PD devant (1) – KICK PD côté droit (2)

3&4 Ball PD arrière (3) – Ball PG à côté du PD (&) – PD avant (4)

5.6 KICK PG devant (5) – KICK PG côté gauche (6)

7&8 Ball PG arrière (7) – Ball PD à côté du PG (&) – PG avant (8)

TAG de 16 comptes à la fin du 8ème mur + RESTART : répéter les 2 dernières sections et recommencer face à 6h00 :

CROSS, BACK, TRIPLE, CROSS, BACK, ¼ TURNING TRIPLE KICK, SIDE KICK, COASTER STEP, KICK, SIDE KICK, COASTER STEP

FINAL : Remplacer les comptes 7et8 (coaster step) du mur 12 par sailor 1 /2 tour Gauche
