

# Red Wine or Whiskey (fr)

**COPPER** **KNOB**  
BY STEPHENETS

**Compte:** 64

**Mur:** 4

**Niveau:** Intermédiaire



**Chorégraphe:** Dominique Assens (FR) - Avril 2024

**Musique:** Red Wine or Whiskey - Alli Walker

**Intro : démarrer sur les paroles**

**Section 1 : (SIDE ROCK, TOGETHER, HOLD) X 2**

1 2 3 4 Poser PD à D, Revenir PDC sur PG, Rassembler PD à côté du PG, Pause  
5 6 7 8 Poser PG à G, Revenir PDC sur PD, Rassembler PG à côté du PD, Pause

**Section 2 : (WALK, HOLD) X 2, TRIPLE FORWARD, HOLD**

1 2 3 4 Avancer PD, Pause, Avancer PG, Pause  
5 6 7 8 Avancer PD, PG à côté du PD, Avancer PD, Pause

**Section 3 : 2 PADDLE TURN, 1/2 TURN BACK LOCK STEP, HOLD**

1 2 3 4 Poser plante PD devant, Faire 1/4 de tour à D (3h) (PDC sur PG), Poser plante PD devant,  
Faire 1/4 de tour à D (6h) (PDC sur PG)  
5 6 7 8 1/2 tour à D en Reculant le pied gauche (12h), Locker le PD devant le PG, Reculer le PG,  
Pause (Restart M3)

**Section 4 : COASTER STEP, HOLD, WALK, HOLD, TOUCH, HOLD**

1 2 3 4 Reculer PD, PG à côté du PD, Avancer PD, Pause  
5 6 7 8 Avancer PG, Pause, Touch PD à côté du PG, Pause

**Section 5 : OUT, OUT, IN, HOLD, COASTER STEP, HOLD**

1 2 3 4 Avancer PD dans diagonale avant D, Avancer PG dans diagonale avant G, Reculer PD,  
Pause  
5 6 7 8 Reculer PG, PD à côté du PG, Avancer PG, Pause

**Section 6 : SWEEP AND MAMBO FORWD, HOLD, SWEEP AND MAMBO BACK, HOLD**

1 2 3 4 Faire une Sweep PD vers l'avant et poser PD devant, Revenir PDC sur PG, Reculer PD,  
Pause  
5 6 7 8 Faire une Sweep PG vers l'arrière et reculer PG, Revenir PDC sur PD, avancer PG, Pause

**Section 7 : TRIPLE SIDE, HOLD, 1/4 L TRIPLE SIDE, HOLD**

1 2 3 4 Poser PD à D, PG à côté du PD, PG à G, Pause  
5 6 7 8 1/4 de tour à G en posant PG à G (9h), PD à côté du PG, PG à G, Pause (Restart M7)

**Section 8 : MAMBO FORWD, HOLD, COASTER STEP, HOLD**

1 2 3 4 Avancer PD, Revenir PDC sur PG, Reculer PD, Pause  
5 6 7 8 Reculer PG, PD à côté du PG, Avancer PG, Pause

**Restarts : Mur3 fin section 3 et Mur 6 fin section 7**