

My Boots (fr)

Compte: 32

Mur: 2

Niveau: Intermediare

Chorégraphe: Valérie DEL CAMPO (FR) - Septembre 2023

Musique: Work Boots - Cody Johnson



Intro: 16 Comptes

[1-8]: VAUDEVILLE R, VAUDEVILLE L, STEP 1/2 TURN, TRIPLE FULL TURN

1&2& PD croise devant PG, PG arrière, PD talon diagonale, PD à D

3&4& PG croise devant PG, PD arrière, PG talon diagonale, PG à G

5-6 PD devant, 1/2 tour vers G (pdc sur PG) 6h00

7&8 PD 1/2 tour vers G pose en arrière, PG à coter de PD, PD 1/2 tour G pose en avant 6h00

RESTART:Mur 3 à 6h00 restart modifier les comptes 7&8 en PD KICK BALL STOMP PG

[1-8]: SHUFFLE FWD, ROCKIN CHAIR, STEP 1/2 TURN STEP, TRIPLE STEP 3/4 TURN, CROSS L

1&2 PG avance, PD rejoint PG, PG avance

3&4& PD devant, revenir pdc sur PG, PD en arrière, revenir pdc sur PG

5&6 PD devant, 1/2 tour vers G, PD avance 12h00

7&8 PG 1/2 tour vers D pose en arrière, PD 1/4 de tour vers D pose à D du PG, PG croise devant PD 9h00

[1-8]: RUMBA BOX, BACK FULL TURN, ROCK BACK KICK, STOMP

1&2 PD à D, PG rejoint PD, PD avance

3&4 PG à G, PD rejoint PG, PG recule

5-6 PD 1/2 tour vers D pose en avant, PG 1/2 tour vers D pose en arrière 9h00

7&8 PD recule avec PG en kick avant, revenir pdc sur PG, PD stomp à coter de PG

[1-8]: ROCK CROSS SIDE L (jump), ROCK CROSS SIDE R (jump), STOMP, R SWIVET, COASTER STEP 1/4 TURN

1&2 PG croise devant PD, revenir pdc sur PD, PG pose à G (en sautant légèrement)

&3&4 PD croise devant PG, revenir pdc sur PG, PD pose à D (en sautant légèrement), PG stomp à coter de PD

5&6& Pousser pointe D vers D et talon G vers G, revenir au centre X2

7&8 PG pose en arrière, PD à coter de PG avec 1/4 de tour vers G, PG pose devant 6h00

TAG fin du mur 6 à 12h faire un JAZZ BOX PD STOMP PG: 4 temps

1-2 PD croise devant PG, PG recule

3-4 PD à D, STOMP PG à coter de PD

**FINAL :mur 8 à 9h00,modifier la dernière section à partie des comptes 6&-7&8:
au 6 faire 1/4 de tour vers D avec le swivet, et au & pause (12h00)**

7&8 + &: PD coaster step stomp PG

ON FINI A 12H00

BONNE DANSE À TOUS..... /...