

All I Want (es)

COPPER **KNOB**
BY STEPHENETS

Compte: 32

Mur: 4

Niveau: Beginner

Chorégraphe: Florencia Grivarello (ARG) - Abril 2023

Musique: Crazy Car - Bruno Nesci



HEEL X 3, TOE, HEEL

1-4 taco derecho adelante, taco izquierdo adelante, taco-punta-taco derechos
5-8 taco izquierdo, taco derecho, taco-punta-stomp izquierdos

SWIVEL, HEEL FAN, HOLD x 2

9-10 (pies juntos) tacos a la izquierda, puntas a la izquierda, tacos a la izquierda, hold
11-12 (pies juntos) tacos a la derecha, puntas a la derecha, tacos a la derecha, hold

TOE FAN, HEEL FAN, TOE FAN HOLD, AND BACK

13-14 (pie derecho) abro punta, abro taco, abro punta derecho, hold
15-16 (pie derecho) cierro punta, cierro taco, stomp x 2

PASS LOCK PASS, SCUFF (½ RIGHT TURN), SCUFF (½ RIGHT TURN), SCUFF

17-20 paso a la derecha con pie derecho, lock con pie izquierdo, paso derecho, scuff pie izquierdo y ½ giro, scuff pie derecho y ½ giro, scuff pie izquierdo

GRAPEVINE, SCUFF (½ RIGHT TURN), SCUFF (½ RIGHT TURN)

21-24 apoyo pie izquierdo adelante, cruzo por detrás pie derecho, paso lateral izquierdo, scuff pie derecho y ½ giro, scuff pie izquierdo y ½ giro.

HEEL X 2, COASTER STEP

25-28 taco adelante derecho x 2, paso derecho atrás, pie izquierdo junto a derecho, paso derecho adelante

HEEL X 2, COASTER STEP (¼ RIGHT TURN)

29-32 taco adelante izquierdo x 2, paso izquierdo atrás, pie derecho junto a izquierdo, paso izquierdo adelante (girando ¼ a la derecha)

TAG: en 4° pared, tiempo 120

HEEL X 2, COASTER STEP, KICK BALL CHANGE, SWIVEL X 2 (¼ right turn)

taco adelante derecho x 2, paso derecho atrás, pie izquierdo junto a derecho, paso derecho adelante, patada pie derecho,

pie derecho atrás, ambos talones a la izquierda, ¼ giro a la derecha, talones a la izquierda y enderezo.

OPCIÓN: (en tiempo 25)

RIGHT GRAPEVINE, SCUFF X 2

abro y piso con derecha, cruzo izquierda por detrás, abro con derecha, scuff izq, scuff der

LEFT GRAPEVINE, SCUFF X 2

abro y piso con izq, cruzo der por detrás, abro y piso con izq, scuff der, scuff izq, piso