

Drunk or Dreamin' (fr)

COPPER **NOB**
BY SPEEDMETZ

Compte: 32

Mur: 4

Niveau: Novice

Chorégraphe: Craig Cooke (UK) - Janvier 2023

Musique: Drunk or Dreamin' - Kane Brown



Traduit et préparé par Irène COUSIN, Professeur de Danse - 7 / 1 / 2023

Chorégraphies en français, site : <http://www.speedirene.com>

Introduction : 32 temps

RIGHT ROCK RECOVER WEAVE BEHIND SIDE IN FRONT, LEFT ROCK RECOVER WEAVE BEHIND SIDE IN FRONT

- 1.2 ROCK STEP latéral D côté D , revenir sur PG côté G
3&4 BEHIND-SIDE-CROSS D : CROSS PD derrière PG - pas PG côté G - CROSS PD devant PG
5.6 ROCK STEP latéral G côté G , revenir sur PD côté D
7&8 BEHIND-SIDE-CROSS G : CROSS PG derrière PD - pas PD côté D - CROSS PG devant PD

STEP TOUCH, STEP BACK, KICK, WALK BACK, COASTER STEP

- 1.2 pas PD avant - TAP PG à côté du PD
3.4 pas PG arrière - KICK PD avant
5.6 2 pas arrière : pas PD arrière - pas PG arrière
7&8 COASTER STEP D : reculer BALL PD - reculer BALL PG à côté du PD - pas PD avant

STEP LOCK, LEFT LOCK STEP, JAZZ BOX TURN 1/4 RIGHT

- 1.2 STEP-LOCK G avant : pas PG avant - LOCK PD derrière PG (PD à G du PG)
3&4 SHUFFLE LOCK G avant : pas PG avant - LOCK PD derrière PG - pas PG avant
5-8 JAZZ BOX D : CROSS PD par-dessus PG - pas PG arrière 1/4 de tour D pas PD côté D - pas PG à côté du PD (appui PG)

STEP TOUCH, STEP TOUCH, BACK ROCK, KICK BALL CHANGE

- 1.2 pas PD côté D - TAP PG à côté du PD
3.4 pas PG côté G - TAP PD à côté du PG
5.6 ROCK STEP D arrière , revenir sur G avant
7&8 KICK BALL CHANGE D : KICK PD avant - pas BALL PD à côté du PG - pas PG à côté du PD
-