

Summer of You (fr)

COPPER **KNOB**
BY STEPHENETS

Compte: 32

Mur: 4

Niveau: Novice / Intermédiaire



Chorégraphe: Chrystel DURAND (FR) & Sébastien BONNIER (FR) - Octobre 2021

Musique: Summer of You - The Reklaws

Intro : 16 temps

Chorégraphie spécialement écrite pour le 1er Festi Olonne à Olonne sur Mer du 23 octobre 2021

[1-8] WALK R & L FORWARD, STEP LOCK STEP DIAGONALLY RIGHT FWD, STEP LOCK STEP DIAGONALLY LEFT FORWARD, STEP 1/2 TURN LEFT

1-2 Marche PD devant, marche PG devant
3&4 PD en diagonale avant D, lock PG derrière PD, PD en diagonale avant D
5&6 PG en diagonale avant G, lock PD derrière PG, PG en diagonale avant G
7-8 PD devant, 1/2 tour à G (pdc sur PG) 6.00

[9-16&] ROCK R FORWARD, RECOVER, TOGETHER, HEEL & TOE SWITCHES, TOGETHER, 1/4 TURN RIGHT & SIDE POINT, HOLD, SIDE POINT SWITCHES, TOGETHER

1-2 PD devant, reprendre appui sur PG
&3 PD légèrement derrière, talon G devant,
&4& Poser PG, touche pointe D derrière PG, poser PD
5-6 1/4 de tour à D et pointe PG à G, pause
&7&8 PG à côté PD, pointe PD à D, PD à côté PG, pointe PG à G
& Ramener PG à côté PD 9.00

[17-24] STEP RIGHT SIDE, DRAG, SAILOR WITH 1/4 TURN, WALK R FWD, PIVOT 1/2 TURN, TRIPLE 1/2 TURN

1-2 PD à D, glisser PG vers PD
3&4 PG derrière PD, 1/4 de tour à G et PD à côté PG, PG devant 6.00
5-6 Marche PD devant, 1/2 tour à D et PG derrière 12.00
7&8 1/4 de tour à D et PD à D, PG à côté PD, 1/4 de tour à D et PD devant 6.00

[25-32&] ROCK L FORWARD, RECOVER, TRIPLE 3/4 TURN, TOGETHER, HEEL & TOE SWITCHES, HOLD

1-2 PG devant, reprendre appui sur PD
3&4 1/2 tour à G et PG devant, PD à côté PG, 1/4 de tour à G et PG devant 9.00
&5 PD légèrement derrière, talon G devant
&6 Poser PG, pointe PD derrière PG
&7 PD légèrement derrière, talon G devant
8& Pause, PG à côté PD

TAG : A la fin du 4ème mur (à 12.00) et du 10ème mur (à 9.00), rajouter les 4 temps suivants avant de reprendre la danse au début

[1-4] SWAY, SWAY, ROCK BACK, RECOVER

1-2 Balancer le corps à D, puis à G
3-4 PD derrière, reprendre appui sur PG

AMUSEZ VOUS !!!