

Broke (fr)

Compte: 32

Mur: 4

Niveau: Novice / Intermédiaire



Chorégraphe: Nathalie LATERRIERE (FR) - Avril 2021

Musique: Broke - Teddy Swims

Départ : 8 comptes

S1 : WALK R, WALK L, ANCHOR STEP R, WALK BACK L, WALK BACK R , COASTER STEP

- 1-2 Marche PD, marche PG
- 3&4 PD croise derrière PG, pas PG devant sur place, pas PD derrière sur place
- 5-6 PG recule, PD recule
- 7&8 PG recule, PD assemble près PG, PG pose devant

S2 : HIP ROLL , SIDE R , HEEL DIAGONAL L, SAILOR L 1/8T R, BOUNCE X2 1/8T L, TRIPLE FORWARD DIAGONAL R

- 1&2 Rouler le bassin de D à G, PD pose à D (le corps orienté vers la diagonale G - 10h30), Talon G pose devant dans la diagonale G en claquant en bas à D les doigts de la main D
- 3&4 PG croise derrière PD, PD à D en se remettant face à 12h, PG pose à G
- 5-6 Lever puis reposer talons D&G, 1/8 T à G Lever puis reposer talons D&G (fin PDC PG) (10h30)
- 7&8 PD pose devant dans la diagonale D, PG pose près PD, PD pose devant (10h30)

S3 : 1/8 T L SIDE L, HOLD, TOGETHER R, SIDE L, HOLD, CROSS LOCK R, TWIST TURN L, STEP LOCK BACK L

- 1-2 1/8ème T à G en posant PG à G, PAUSE (9h)
- &3-4 PD assemble près PG, PG pose à G, PAUSE
- 5-6 PD croise à G de PG, pivoter 1/2 T à G (fin PDC PD) (3h)
- 7&8 PG pose derrière, PD croise devant PG, PG pose derrière

RESTART : Aux murs 2 (départ face 9h - restart face à 12h) et 6 (départ face à 3h - restart face à 6h)

S4 : BACK R DIAGONAL L, TOUCH & KNEE ROLL L 1/8 T L, KICK BALL STEP L, SWEEP CROSS L, SIDE R , TRIPLE STEP 1/2 TURN L

- &1-2 PD pose derrière dans la diagonale arrière G tout en fléchissant genou D, PG touche près PD, rouler genou G de D à G en se remettant face 3h (garder PDC PD)
- 3&4 Coup de pied PG, PG pose près PD, PD pose devant
- 5-6 PG croise devant PD en balayant le sol d'arrière en avant, PD pose à D
- 7&8 1/4 T à G en posant PG légèrement à G, PD pose près PG, 1/4 T à G en posant PG légèrement devant (9h)

Final : Au dernier mur (Mur 10 - 3ème départ face à 9h) aux comptes 7&8 de la section 4, changer le TRIPLE STEP 1/2T à G par un CHASSE à G (Vous finirez alors face à 12h)