

Rearview Town (fr)

COPPER **KNOB**
BY STEPHENETS

Compte: 64

Mur: 4

Niveau: Intermédiaire

Chorégraphe: Flo Garnier (FR) - Octobre 2020

Musique: Rearview Town - Jason Aldean



Intro : 32 temps - 4 restarts

Structure : intro - 64 - 64 - 16 restart - 32 restart - 64 - 32 restart - 32 restart - 64

[1 - 8] : mambo step R FW, hold, rondé L BW, behind L, twist turn 3/4 L

1 - 2 - 3 - 4 PD devant, retour PdC sur PG, PD derrière, pause

5 - 6 balayage lent PG vers l'arrière

7 - 8 PG croise derrière PD, dévisse $\frac{3}{4}$ de tour à G

[9 - 16] : rock step R FW, recover, step R BW $\frac{1}{4}$ turn L, $\frac{1}{4}$ turn L and step L FW, step R FW, step L FW, $\frac{1}{2}$ turn L and step R BW $\frac{1}{2}$ turn L

1 - 2 PD devant, retour PdC sur PG

3 - 4 $\frac{1}{4}$ tour à G et PD croise derrière PG, $\frac{1}{4}$ tour à G et PG devant,

5 - 6 PD devant, PG devant

7 - 8 $\frac{1}{2}$ tour à G, together PdC sur PG

Restart ici au 3ème mur

[17 - 24] : kick cross R, kick R diagonally, behind side cross R, side rock step L, recover, cross L, $\frac{1}{4}$ turn L and step R BW

1 - 2 Coup de pied PD croisé devant PG, coup de pied PD en diagonale avant droite

3 & 4 PD croise derrière PG, PG à G, PD croise devant PG

5 - 6 PG à G, retour PdC sur PD

7 - 8 PG croise devant PD, $\frac{1}{4}$ tour à G et PD derrière

[25 - 32] : kick L FW, rock step L BW, recover, kick L FW and out and cross R, $\frac{1}{2}$ turn L

1 - 2 - 3 Coup de pied PG devant, PG derrière, retour PdC sur PD

4 & 5 & 6 Coup de pied PG devant & PG à côté PD & PD à D & PG à côté PD & PD croise devant PG

7 & 8 $\frac{1}{2}$ tour à G

Option : lever les talons simultanément 3 fois en tournant

Restart ici au 4ème, 6ème et 7ème mur

[33 - 40] : walk R, walk L, rock step R FW, recover, Triple $\frac{1}{2}$ turn pivot (R, L, R), rock step L FR

1 - 2 PD devant, PG devant

3 - 4 PD devant, retour PdC sur PG

5 - 6 $\frac{1}{2}$ tour à D et PD devant, $\frac{1}{2}$ tour à D et PG derrière

7 - 8 $\frac{1}{2}$ roue à D et PD devant, PG devant

[41 - 48] : recover, step L BW, step R BW, $\frac{1}{2}$ turn L and step L FW, rock step R FW, coaster step L BW cross R

1 - 2 retour PDC sur PD, PG derrière

3 - 4 PD derrière, $\frac{1}{2}$ à G et PG devant

5 - 6 PD devant, retour PDC sur PG

7 & 8 PD derrière, PG à côté PD, PD croise devant PG

[49 - 56] : side rock step L, recover, behind L, side R, cross shuffle L, side R and $\frac{1}{4}$ turn L, hook L FW

1 - 2 PG à G, retour PdC sur PD

3 - 4 PG croise derrière PD, PD à D

5 & 6 PG croise devant PD, PD à D, PG croise devant PD

7 - 8 PD à D avec $\frac{1}{4}$ tour à G, crochet PG devant PD

[57 - 64] : step L FW, touch R, step R BW, touch L, step lock step L FW, scuff R

- 1 - 2 PG devant, PD pointe derrière PG
- 3 - 4 PD derrière, PG pointe devant PD
- 5 - 6 PG devant, PD derrière PG
- 7 - 8 PG devant, PD frotte le sol d'arrière en avant

Restart 1 : au 3ème mur, après le 16ème compte

Restart 2 : au 4ème mur après le 32ème compte

Restart 3 : au 6ème mur après le 32ème compte

Restart 4 : au 7ème mur après le 32ème compte
