

Boogie Jive (de)

COPPER **KNOB**
STEPSHEETS

Compte: 32

Mur: 4

Niveau: High Beginner

Chorégraphe: Eun Hee Yoon (KOR) & Jo Ann (KOR) - April 2019

Musique: A Volte la Notte - Castellina-Pasi



Intro: 16 counts

Shuffle fwd, ½ Shuffle R back , Cross Rock, 2x Rock back, Recover

- 1-2 LF über rechts, Gewicht zurück auf LF
- 3&4 Schritt nach links mit Links – RF an den LF heran setzen - Schritt nach links mit Links
- 5-6 RF über rechts, Gewicht zurück auf RF
- 7&8 Schritt nach rechts mit Rechts – LF an den RF heran setzen - Schritt nach rechts mit Recht

Grapevine – ¼ Turn R, Step, Chase ½ , Shuffle fwd, Rock fwd, Recover

- 1-2 LF hinter dem RF kreuzen, RF Schritt nach vorne mit ¼ Drehung rechts
- 3-4 LF Schritt nach vorne, ½ Drehung auf beiden Fußballen
- 5&6 Schritt nach vorne mit LF - RF an LF heran setzen - Schritt nach vorne mit LF
- 7-8 Schritt vor mit RF, Gewicht zurück auf LF

Slow Coasterstep, Step L, Behind-Side-Cross, Touch L, Shuffle fwd

- 1-2 RF Schritt zurück – LF an den RF heran setzen - RF Schritt zurück
- 3 Schritt nach links mit Links
- 4&5 RF hinter dem LF kreuzen – Schritt links mit LF - RF vor dem LF kreuzen
- 6 linke Fußspitze links auftippen
- 7&8 Schritt nach vorne mit LF - RF an LF heran setzen - Schritt nach vorne mit LF

2x Sway, Rock back, Recover, 2x Walk, Slow Coasterstep

- 1-2 Schritt nach rechts mit RF und Hüfte nach rechts, Hüfte nach links
- 3-4 Schritt zurück mit RF, Gewicht auf LF
- 5-6 2 x Schritt nach vorne R,L
- 7&8 RF Schritt zurück – LF an den LF heran setzen - RF Schritt zurück

Restart: Wall 3 to 32 Counts (9:00Uhr)

Tag: End of the Wall 6 : 16 Counts (6:00 Uhr)

Step out (r,l), Step in (r,l), Step out (r,l), Hipp Roll (r,l),

- 1 – 2 Schritt nach rechts mit rechts, Schritt nach links mit links (Out)
- 3 – 4 rechter Fuß nach innen abstellen (in), linker Fuß neben dem rechten abstellen (in)
- 5 – 6 Schritt nach rechts mit rechts, Schritt nach links mit links (Out)
- 7 – 8 Hüftkreisen (r,l) (Hände an den Po fassen r,l,)

E-Mail: PeterWerle@web.de, LineOholics, Germany