

Monsters (fr)

Compte: 32

Mur: 4

Niveau: Débutant +

Chorégraphe: Laetitia Moser (FR) - Mars 2020

Musique: Monsters - Ruelle



Introduction : 16 Temps

Section 1 : Stomp Right, Sailor 1/4 Turn, & Step - Stomp Right, Behind Side Cross, & Cross

- 1 Taper PD à D
- 2&3 Croiser PG derrière PD, 1/4 de Tour à G avec PD à D, PG devant
- &4 PD à côté du PG, PG devant
- 5 Taper PD à D
- 6&7 Croiser PG derrière PD, PD à D, Croiser PG devant PD
- &8 PD à D, Croiser PG devant PD

Section 2 : Turn Right, Triple Step Forward, & Step - Rock Right Forward, Slide Right

- 1 1/2 Tour sur place vers la D
- 2&3 PG devant, PD à côté du PG, PG devant
- &4 PD à côté du PG, PG devant
- 5-6 Bascule avant du PD, Revenir appui PG
- 7-8 PD à D, Ramener PG à côté du PD (garder appui PD)

Restart Mur 2 et Mur 5 : Poser PG à côté du PD, appui PG

Section 3 : 2x (Step Forward, Toe Touch), Step Backward, Toe Touch, Step Backward, Step Together - Monterey 1/2 Turn Right, 2x (Step Forward)

- 1&2& PG diagonale avant, Pointe PD à côté PG, PD diagonale avant, Pointe PG à côté PD
- 3&4& PG diagonale arrière, Pointe PD à côté PG, PD diagonale arrière, Poser PG à côté PD
- 5&6& Pointe PD à D, 1/2 Tour D en assemblant, Pointe PG à G, poser PG à côté PD
- 7-8 Marche avant PD et PG

Section 4 : Rocking Chair Right - 1/4 Turn Step Side Right, Swivel Right, Stomp Right, Hold

- 1-2 Bascule avant PD, Revenir appui PG
- 3-4 Bascule arrière PD, Revenir appui PG
- 5&6 1/4 de Tour à G avec PD à D, Talon G et D à D, Talon G et D position 2ème
- 7-8 Taper PD à côté PG, Pause

Tag : 2x (Step Right Forward, 1/2 Left Turn) - Step Right Forward, 1/4 Turn Left, Together, Hold

- 1-2 PD devant, Pivot 1/2 Tour sur la G
- 3-4 PD devant, Pivot 1/2 Tour sur la G
- 5-6 PD devant, Pivot 1/4 de Tour sur la G
- 7-8 Assembler PD à côté PG (appui PG), Pause

Fin du Mur 3 (à 3h) après les 8 Temps du Tag se retrouver face à 12h

Restarts :

Mur 2 (6h), après 16 Temps Restart face à 9h

Mur 5 (6h), après 16 Temps Restart face à 9h

Final : Pour bien finir (après le Slide à Droite), un petit Step 1/2 Turn fera l'affaire !