

Healing Hands (fr)

COPPER **KNOB**
BY STEPHENETS

Compte: 64

Mur: 4

Niveau: Débutant



Chorégraphe: Tina Argyle (UK) - Avril 2020

Musique: Healing Hands - The Dropbox Cowboys

Traduit et préparé par Irène COUSIN, Professeur de Danse - 4 / 2020

Chorégraphies en français, site : <http://www.speedirene.com>

Introduction : 16 temps

STEP, BRUSH, STEP, BRUSH. JAZZ BOX CROSS

- 1.2 pas PD avant - BRUSH BALL PG avant
- 3.4 pas PG avant - BRUSH BALL PD avant
- 5 à 8 JAZZ BOX D : CROSS PD par-dessus PG - pas PG arrière - pas PD côté D - CROSS PG devant PD

SCISSOR STEP RIGHT THEN LEFT WITH HOLDS

- 1 à 4 SCISSOR STEP D : pas PD côté D - pas PG à côté du PD - CROSS PD devant PG - HOLD
- 5 à 8 SCISSOR STEP G : pas PG côté G - pas PD à côté du PG - CROSS PG devant PD - HOLD

VINE ¼ TURN, HOLD. STEP ½ PIVOT TURN, BRUSH.

- 1.2.3 TURNING VINE à D : pas PD côté D - CROSS PG derrière PD - 1/4 de tour D . . . pas PD avant - 3 : 00 -
- 4 HOLD - 3 : 00 -
- 5.6.7 pas PG avant - 1/2 tour PIVOT vers D (appui PD) - pas PG avant - 9 : 00 -
- 8 BRUSH BALL PD avant

STEP FORWARD TOUCH X 2. STEP BACK TOUCH X 2 (OPTIONAL CLAPS WITH TOUCHES)

- 1.2 pas PD avant - TAP PG à côté du PD
- 3.4 pas PG avant - TAP PD à côté du PG
- 5.6 pas PD arrière - TAP PG à côté du PD
- 7.8 pas PG arrière - TAP PD à côté du PG

TAG : 4 temps à ajouter, après 32 temps, sur le 3ème mur, et reprendre la Danse au début

- 1.2 pas PD côté D - TAP PG à côté du PD
- 3.4 pas PG côté G - TAP PD à côté du PG

RIGHT RUMBA BOX WITH TOUCH & KICK

- 1.2.3 RUMBA BOX avant D : pas PD côté D - pas PG à côté du PD - pas PD avant
- 4 TAP PG à côté du PD
- 5.6.7 RUMBA BOX arrière G : pas PG côté G - pas PD à côté du PG - pas PG arrière
- 8 KICK PD avant (LOW . . . vers le bas)

BACK,KICK. BACK,KICK. COASTER STEP, BRUSH

- 1.2 pas PD arrière - KICK PG avant (LOW . . . vers le bas)
- 3.4 pas PG arrière - KICK PD avant (LOW . . . vers le bas)
- 5.6.7 SLOW COASTER STEP D : reculer BALL PD - reculer BALL PG à côté du PD - pas PD avant
- 8 BRUSH BALL PG avant

LOCK STEP FORWARD HOLD. 1/2 SHUFFLE TURN, HOLD

- 1.2.3 STEP-LOCK-STEP G avant : pas PG avant - LOCK PD derrière PG - pas PG avant

- 4 HOLD
- 5.6.7 STEP-TOGETHER-STEP D , 1/2 tour G : 1/4 de tour G pas PD côté D pas PG à côté du PD - 1/4 de tour G pas PD arrière - 3 : 00 -
- 8 HOLD

COASTER STEP HOLD. RIGHT ROCKING CHAIR,

- 1.2.3 SLOW COASTER STEP G : reculer BALL PG - reculer BALL PD à côté du PG - pas PG avant
- 4 HOLD
- 5.6 ROCK STEP D avant , revenir sur PG arrière] ROCKIN
- 7.8 ROCK STEP D arrière , revenir sur PG avant] CHAIR

TAG : 4 temps à ajouter à la fin des murs 1 et 4

- 1.2 pas PD côté D - TAP PG à côté du PD
 - 3.4 pas PG côté G - TAP PD à côté du PG
-