

Ride or Die (fr)

COPPER **KNOB**
BY STEPHENETS

Compte: 48

Mur: 4

Niveau: Intermédiaire facile

Chorégraphe: Nolwenn BERTIN (FR) - Octobre 2019

Musique: Ride or Die - Clayton Smalley : (Album: Whiskey Sunrise)



Séquentiel - 48 comptes, tag 1, 48 c., tag 2, 48 c., tag 1, 48 c., 48 c., tag 2, 48 c., tag 1, 48 c., 24 c.
Départ après 24 comptes

RIGHT VINE, TOUCH, DIAGONAL & BACK STEP TOUCH

- 1 - 2 PD à droite, PG croise derrière
- 3 - 4 PD à droite, PG touche à côté PD
- 5 - 6 PG en diagonal avant gauche, PD touche à côté PG
- 7 - 8 PD derrière, PG touche à côté PD

LEFT VINE ¼ TURN, TOUCH, DIAGONAL & BACK STEP TOUCH

- 1 - 2 PG à gauche, PD croise derrière
- 3 - 4 PG à gauche en ¼ tour gauche, PD touche à côté PG 9h
- 5 - 6 PD en diagonale avant droite, PG touche à côté
- 7 - 8 PG derrière, PD touche à côté PG

BACK STEP LOCK STEP, HOOK, STEP, SCUFF, STEP ½ TURN

- 1 - 2 PD derrière, PG lock devant PD
- 3 - 4 PD derrière, Hook PG (lève PG devant genou D)
- 5 - 6 PG devant, Scuff PD devant
- 7 - 8 PD devant, ½ tour gauche 3h

RIGHT MAMBO STEP, LEFT COASTER STEP, SCUFF

- 1 - 2 PD devant avec PdC, reviens appui PG
- 3 - 4 PD derrière, pause
- 5 - 6 PG derrière, PD à côté PG
- 7 - 8 PG devant, Scuff PD à côté PG

TOE STRUT JAZZ BOX

- 1 - 2 Toe Strut (pose pointe D sur 1 et abaisse plante du pied sur 2) PD croisé devant PG
- 3 - 4 Toe Strut PG derrière
- 5 - 6 Toe Strut PD à côté PG
- 7 - 8 Toe Strut PG devant PD

RIGHT VINE, SCUFF, ½ TURN SWIVEL X3, KICK

- 1 - 2 PD à droite, PG croise derrière PD
- 3 - 4 PD à droite, Scuff PG à côté PD
- 5 - 6 Pivote ½ tour D en glissant les talons vers la gauche, puis les pointes 9h
- 7 - 8 Glisse les talons vers la gauche (PdC à G), Kick PD en diagonale avant D

Tag 1: 4 comptes – out PD, out PG, in PD, in PG

Tag 2: 8 comptes – tag 1 + Step ½ turn PD x 2 (ou Tag 1 X2)

RECOMMENCER AVEC LE SOURIRE

Mémo

D Droite :: PD Pied Droit :: Dvt Devant :: tps temps

G Gauche :: PG Pied Gauche :: Der Derrière :: T tour

BCh Ball Change :: PdC Poids du Corps :: TCh Pointe ou Touch :: reste Tps mort ou hold

