

No Place (fr)

Compte: 48

Mur: 4

Niveau: Novice

Chorégraphe: Valérie DEL CAMPO (FR) - Mars 2016

Musique: No Place Like You - Maddie & Tae



A[1-8] SKATE, SKATE, SHUFFLE, SKATE, SKATE, SHUFFLE

- 1-2 PD skate avant, PG skate avant
- 3&4 PD avance, PG rejoint PD, PD avance
- 5-6 PG skate en avant, PD skate en avant
- 7&8 PG avance, PD rejoint PG, PG avance

B[1-8] STEP ½ TURN STEP, STEP LOCK STEP, FULL TURN, KICK BALL STEP

- 1&2 PD devant, 1/2 tour vers G, PD devant
- 3&4 PG avance, PD croise derrière PG, PG avance
- 5-6 PD ½ tour en posant derrière, PG ½ tour en posant devant
- 7&8 PD kick devant, PD à côté de PG, PG devant

RESTART MUR 3 – TAG MUR 6 ET RESTART

C[1-8] VAUDEVILLE, CROSS SHUFFLE, KICK BALL CROSS, ROCK ¼ TURN

- 1&2& PD croise devant PG, PG en arrière, PD talon devant, PD ramène à côté de PG
- 3&4 PG croise devant PD, PD à D, PG croise devant PD
- 5&6 PD kick devant, PD pose à côté de PG, PG croise devant PD
- 7-8 PD à D, revenir PDC sur G en ¼ de tour vers G

D[1-8] STEP LOCK STEP, STEP LOCK STEP, ROCK ¼ TURN, CROSS SHUFFLE

- 1&2 PD avance, PG croise derrière PD, PD avance
- 3&4 PG avance, PD croise derrière PG, PG avance
- 5-6 PD devant, revenir PDC sur G en ¼ de tour vers G
- 7&8 PD croise devant PG, PG à G, PD croise devant PG

E[1-8] ROCK SIDE, SAILOR STEP, SAILOR STEP, SAILOR ¼ TURN

- 1-2 PG à G, revenir PDC sur PD
- 3&4 PG croise derrière PD, PD à D, PG à G
- 5&6 PD croise derrière PG, PG à G, PD à D
- 7&8 PG croise derrière PD, PD à D, PG à G en ¼ de tour vers G

F[1-8] ROCK STEP, COASTER STEP, ROCK STEP, COASTER STEP

- 1-2 PD pose devant, revenir PDC sur G
- 3&4 PD pose en arrière, PG à côté de PD, PD devant
- 5-6 PG pose devant, revenir PDC sur PD
- 7&8 PG pose en arrière, PD pose à côté de PG, PG devant

FINAL : après 14 comptes au full turn, faire full turn ¾ de tour pour finir à 12H00

***1er RESTART : Mur 3 après 16 comptes**

TAG : Mur 6 après 16 comptes deux temps : PAUSE /PAUSE

****2ème RESTART : Mur 6 après le Tag de deux temps**

Contact : texasval66@hotmail.fr