

It's Good To Be Friends (fr)

COPPER **KNOB**
BY STEPHENETS

Compte: 48

Mur: 4

Niveau: Débutant

Chorégraphe: Micheline FOURNY (FR) - Mai 2015

Musique: It's Good To Be Alive - Imelda May



Tag et Restart : Arrêt de 4 temps après le 48 ème temps du 2 ème, 5 ème et 10 ème mur.

Intro : 32 temps

[1-8] STEP RIGHT, TOUCH, STEP LEFT, TOUCH , STEP RIGHT, STOMP, STEP RIGHT, TOUCH

- 1 PD pas à D
- 2 Pointer PG près PD
- 3 PG pas à G
- 4 Pointer PG près PD
- 5 PD pas à D
- 6 PG rejoindre PD
- 7 PD pas à D
- 8 Pointer PG près PD

[9-16] STEP LEFT, TOUCH, STEP RIGHT, TOUCH , STEP LEFT, STOMP, STEP LEFT, TOUCH

- 1 PG pas à G
- 2 Pointer PD près PG
- 3 PD pas à D
- 4 Pointer PD près PG
- 5 PG pas à G
- 6 PD rejoindre PG
- 7 PG pas à G
- 8 Pointer PD près PG

[17-24] STEP LOCK STEP FORWARD, SCUFF, STEP LOCK STEP FORWARD, SCUFF.

- 1 PD pas devant
- 2 PG croisé derrière PD
- 3 PD pas devant
- 4 Frotter le talon PG sur le sol
- 5 PG pas devant
- 6 PD croisé derrière PG
- 7 PG pas devant
- 8 Frotter le talon PD sur le sol

[25-32] STEP TURN ½ ? STEP , HOLD, RUN , RUN, RUN

- 1 PD devant
- 2 Pivoter ½ tour à gauche
- 3 PD devant
- 4 Pause
- 5 PG petit pas devant
- 6 PD petit pas devant
- 7 PG petit pas devant
- 8 Pause

[33-40] TOE, HEEL, STOMP, HOLD, TOE, HEEL, STOMP, HOLD

- 1 Pointe PD
- 2 Talon PD

- 3 PD pas devant
- 4 Pause
- 5 Pointe PG
- 6 Talon PG
- 7 PG pas devant
- 8 Pause

[41-48] COASTERSTEP, PAUSE, STEP, TURN ¼, CROSS, HOLD

- 1 PD pas arrière
- 2 PG rejoindre PD
- 3 PD pas devant
- 4 Pause
- 5 PG pas devant
- 6 1/4 tour à D,
- 7 PG croisé devant PD
- 8 Pause

Contact : micheline.fourny@wanadoo.fr
