

# Daddy's Hands (nl)

**COPPER** **KNOB**  
STEPSHEETS

Compte: 36

Mur: 4

Niveau: Improver

Chorégraphe: Riny Stevens (NL) - Avril 2009

Musique: Daddy's Hands - Holly Dunn : (CD: Milestones Greatest Hits)



De dans start op het woord : 'Remember'

## Rhumba Box, R Back Rock & Rec, L ½ Turn Shuffle

- 1 RV □ stap opzij
- & LV □ sluit aan
- 2 RV □ stap voor
- 3 LV □ stap opzij
- & RV □ sluit aan
- 4 LV □ stap achter
- 5 RV □ rock achter
- 6 LV □ gewicht terug
- 7 RV □ ¼ draai linksom, stap opzij
- & LV □ sluit
- 8 RV □ ¼ draai linksom, stap achter

## Rhumba Box, L Back Rock & Rec, R ½ Turn Shuffle

- 1 LV □ stap opzij
- & RV □ sluit aan
- 2 LV □ stap voor
- 3 RV □ stap opzij
- & LV □ sluit aan
- 4 RV □ stap achter
- 5 LV □ rock achter
- 6 RV □ gewicht terug
- 7 LV □ ¼ draai rechtsom, stap opzij
- & RV □ sluit
- 8 LV □ ¼ draai rechtsom, stap achter

## Side, Touch R&L, Chassé R, Cross Rock & Rec, Side, Cross Shuffle

- 1 RV □ stap opzij
- & LV □ tik teen naast RV
- 2 LV □ stap opzij
- & RV □ tik teen naast LV
- 3 RV □ stap opzij
- & LV □ sluit
- 4 RV □ stap opzij
- 5 LV □ rock gekruist voor
- & RV □ gewicht terug
- 6 LV □ stap opzij
- 7 RV □ kruis voor
- & LV □ stap opzij
- 8 RV □ kruis voor

## Side Rock Cross, R Lock Step, Step-1/2 Turn-Step, Rock & Rec, Behind

- 1 LV □ rock opzij
- & RV □ gewicht terug
- 2 LV □ kruis voor

- 3 RV □ stap voor
- & LV □ kruis achter
- 4 RV □ stap voor
- 5 LV □ stap voor
- & L+R □ ½ draai rechtsom
- 6 LV □ stap voor
- 7 RV □ rock voor
- & LV □ gewicht terug
- 8 RV □ stap achter

**¼ Turn Coaster Step, Hip Bumps**

- 1 LV □ ¼ draai linksom stap achter
- & RV □ sluit
- 2 LV □ stap voor
- 3 RV □ stap iets opzij, duw heup rechts
- 4 LV □ duw heup links

**Begin Opnieuw**

**Tag : 8 tellen na de 3e muur [9]**

**Chassé, Rock Step Back, Right & Left**

- 1 RV □ stap opzij
  - & LV □ sluit aan
  - 2 RV □ stap opzij
  - 3 LV □ rock achter
  - 4 RV □ gewicht terug
  - 5 LV □ stap opzij
  - & RV □ sluit aan
  - 6 LV □ stap opzij
  - 7 RV □ rock achter
  - 8 LV □ gewicht terug
-