

Chilly Pepper Hot! (fr)

COPPER **KNOB**
STEPPERS

Count: 48

Wall: 4

Level: Improver

Choreographer: Ozgur "Oscar" TAKAÇ (TUR) - Mars 2011

Music: Rockin' My Life Away - Devon



Traduction Robert Martineau, ajouté sur le site le 22 mars 2011

Intro: 32 counts

STEP BACK, KICK, STEP BACK, KICK, COASTER STEP, HOLD

- 1-2 PG derrière - Kick du PD devant 12:00
- 3-4 PD derrière - Kick du PG devant
- 5-8 PG derrière - PD à côté du PG - PG devant - Pause

BOOGIE WALK X 4, JAZZ BOX

- 1-2 PD devant, pointe vers la droite - PG devant, pointe vers la gauche
- 3-4 PD devant, pointe vers la droite - PG devant, pointe vers la gauche
- 5-6 Croiser le PD devant le PG - PG derrière
- 7-8 PD à droite - PG à côté du PD

VINE RIGHT, STOMP, LEFT SWIVET, RIGHT SWIVET

- 1-2 PD à droite - Croiser le PG derrière le PD
- 3-4 PD à droite - Stomp Down du PG à côté du PD
- 5 Poids sur le talon G et la pointe D, pivoter les pointes à gauche
- 6 Retour des pieds au centre
- 7 Poids sur le talon D et la pointe G, pivoter les pointes à droite
- 8 Retour des pieds au centre

FULL TURN ROLLING WINE LEFT, HOLD, DIAGONAL KICK, STEP, DIAGONAL KICK, STEP

- 1-2 1/4 de tour à gauche et PG devant - 1/2 tour à gauche et PD derrière
- 3-4 1/4 de tour à gauche et PG à gauche - Pause 12:00
- 5-6 Kick du PD devant en diagonale - PD à côté du PG
- 7-8 Kick du PG devant en diagonale - PG à côté du PD

RIGHT CHASSEE, BACK ROCK, ¼ TURN LEFT WINE, SCUFF

- 1&2 Shuffle PD, PG, PD, de côté, vers la droite
- 3-4 Rock du PG derrière - Retour sur le PD
- 5-6 PG à gauche - Croiser le PD derrière le PG
- 7-8 1/4 de tour à gauche et PG devant - Scuff du PD devant 09:00

TOE STRUT, KICK TWICE, STEP, ½ MONTEREY TURN

- 1-2 Plante du PD devant - Déposer le talon du PD
- 3-4 Kick du PG devant - Kick du PG devant
- 5-6 PG à côté du PD - Pointe D à droite
- 7-8 1/2 tour à droite sur le PG et PD à côté du PG - Pointe G à gauche 03:00

REPEAT

Coordonnées chorégraphe: salondanslari@yahoo.com

Coordonnées Singer: devon.country@gmail.com – www.devoncountrymusic.com