

Love Me Like an Outlaw (fr)

COPPERKNOB
STEPSHEETS

Count: 64

Wall: 4

Level: Intermédiaire

Choreographer: Piard Sandrine (FR) & Jenny DANGER (FR) - Mai 2024

Music: Love Me Like an Outlaw - Kalsey Kulyk



Intro : 16 temps + et

S 1 : Rock Mambo, coaster step, vine à droite ¼ tour, step ¼ cross, scuff

1&2 Rock PD devant, reviens PG, Recule PD PDC PD
3&4 poser PG derrière , poser PD à coté du PG, poser PG devant PDC PG
5&6 poser PD à droite, croise PG derrière PD, poser PD quart de tour à droite PDC PD
7&8& poser PG devant PD, faire un quart de tour à droite PDC PD, croiser PG devant PD, Scuff PD
PDC PG

S 2 : Rumba box, step lock step, rockin chair

1&2 PD à droite, PG à coté du PD, recule PD PDC PD
3&4 PG à gauche, PD à coté du PG, avance PG PDC PG
5&6 pose PD devant, croise PG derrière PD, avance PD PDC PD
7&8& PG devant, retour PD, recule PG, retour PD PDC PD

S 3 : Scissor cross, weave à D, rock mambo 1/2 tour à droite, jazzbox, touch

1&2 PG à gauche, PD à cote PG , croise PG devant PD PDC PG
3&4 PD à droite, croise PG derrier PD, PD à droite, croise PG devant PD PDC PG
5&6 pose PD devant, revenir appui PG, poser PD 1/2 tour à droite PDC PD
7&8& croise PG devant PD, recule PD, poser PG à gauche, touch PD à coté PG PDC PG

S 4 : Step lock step ¼ à droite, step lockstep, rock mambo, coaster step

1&2 poser PD ¼ de tour à droite, croise PG derrière PD, avance PD PDC PD
3&4 poser PG devant, croiser PD derrière PG, poser PG devant PDC PG
5&6 poser PD devant, revenir appui PG, reculer PD PDC PD
7&8 recule PG, ramène PD à cote PG, avance PG PDC PG

Tag - Restart: Au 2eme Mur à la 4ème section après les 2 step lock step (6h)

1&2-3&4 Vine ¼ tour à droite, step ¼ cross à droite,
5&6- 7&8 Vine ¼ tour à droite, step ¼ cross à droite,
1-2-3&4 sway, sway, pas chassé à droite,
5-6-7&8 sway, sway, pas chassé à gauche

Restart : au 5ème mur après la rumba box (6h)

Final : section 3, weave à droite, rock mambo ½ tour à droite, step ¼ cross à droite.

Ecoutez bien la musique et avec le sourire

Bonne danse

Niny et Sandy