

# Why Indiana (fr)

**COPPER** **KNOB**  
BYEFOREMETS

**Count:** 32

**Wall:** 4

**Level:** Debutant

**Choreographer:** Marie Claude Gil (FR) - Mars 2024

**Music:** Why Indiana - Parker McCollum



**Intro: 32 comptes - 1 Restart au Mur 5 après 16 comptes**

## **SECTION 1: WALK, WALK, KICK BALL CHANGE, WALK, WALK, KICK BALL CHANGE**

1-2 Marche PD, Marche PG  
3&4 Coup de pied PD, Ball PD à cote du PG, Poser PG à coté du PD  
5-6 Marche PD, Marche PG  
7&8 Coup de pied PD, Ball PD à cote du PG, Poser PG à coté du PD

## **SECTION 2: STEP 1/2 TURN, TRIPLE STEP FORWARD RIGHT AND LEFT, ROCK STEP FORWARD**

1-2 PD devant, 1/2 Tour à gauche, Revenir PG  
3&4 Pas Chassés devant PD PG PD  
5&6 Pas Chassés devant PG PD PG  
7-8 Rock PD devant, Revenir PG

**RESTART ICI MUR 5 (6h00)**

## **SECTION 3: (SIDE ROCK CROSS, HOLD) RIGHT AND LEFT**

1-2-3-4 Rock coté PD, Revenir PG, Croiser PD devant PG, Pause  
5-6-7-8 Rock coté PG, Revenir PD, Croiser PG devant PD, Pause

## **SECTION4: WEAWE, ROCK ¼ TURN LEFT, WALK, WALK (OPTION FULL TURN LEFT)**

1-2-3-4 PD à droite, PG derrière PD, PD à droite, Croiser PG devant PD  
5-6 Rock PD à droite, ¼ Tour à gauche Revenir PG  
7-8 Marche PD, Marche PG (OPTION: FULL TURN A GAUCHE)

**Last Update – 17 Jun. 2024 – R2**