

You and Beer (fr)

COPPERKNOB
BY STEPHENETS

Count: 32

Wall: 2

Level: Novice

Choreographer: Agnes Gauthier (FR) & Moni Hartmann (DE) - Mai 2023

Music: Country Music, You And Beer - Brooke McClymont & Adam Eckersley



Intro : (16 sec) Démarrage après les 16 premiers comptes sur les paroles

[1-8] WALK FWD (RF + LF), RF FULL TURN L, LF STEP BACK WITH SWEEP, RF STEP BACK WITH SWEEP, LF COASTER STEP

- 1 – 2 PD avant, PG avant
- 3 & 4 PD avant, ½ de tour à gauche, poids à gauche, ½ de tour à gauche et PD derrière (12h)
- 5 – 6 PG derrière, PD derrière (en faisant des sweep sur les deux pas reculés)
- 7 & 8 PG derrière, PD à côte PG, PG devant

[9 – 16] SIDE ROCK CROSS R+L, RF SIDE ¼ TURN L, LF SIDE ¼ TURN L, RF CROSS SHUFFLE

- 1 & 2 Rock PD à D, retour du poids du corps sur PG, PD croise devant PG
- 3 & 4 Rock PG à G, retour du poids du corps sur PD, PG croise devant PD
- 5 - 6 ¼ tour à gauche, PD derrière, ¼ tour à gauche, PG à gauche (6 h)
- 7 & 8 PD croisé devant PG, PG à gauche, PD croisé devant PG

[17 – 24] LF SIDE ROCK WITH SWAY, LF BEHIND, ¼ TURN R RF STEP FWD, LF STEP FWD , RF POINT SIDE, TOGETHER, LF POINT SIDE, TOGETHE, RF TOE HEEL STOMP FWD

- 1 – 2 PG Rock à G, retour du poids du corps sur PD (avec un mouvement de hanches de gauche à droite)
- 3 & 4 PG croisé derrière PD, ¼ de tour à droite PD devant, PG devant (9h)

Final : Ici rajouter 1/4 de tour à droite PD devant

- 5 & 6 PD pointé à droite, ramener PD près PG, PG pointé à gauche
- &7 & 8 Ramener PG près du PD, PD pointé près PG, Talon gauche devant, Stomp PD devant

[25 – 32] LF MAMBO ¼ TURN L, SWAY R + L, RF VAUDEVILLE, LF VAUDEVILLE

- 1 & 2 PG Rock avant, retour du poids du corps sur PD, ¼ de tour à gauche PG à gauche, (6h)
- 3 – 4 Basculer les Hanches à droite , basculer les hanches à gauche

RESTART : Au 3ème et 6ème Mur

- 5 & 6 PD Croisé devant PG, PG à gauche, Talon droit en diagonale avant droite
- &7& 8& Ramener PD près du PG, PG croisé devant PD, PD à droite, Talon gauche en diagonale avant Gauche, Ramener PG près PD (6h)