

Love Runs Out (fr)

COPPER **KNOB**
STEPSHEETS

Count: 48

Wall: 4

Level: Débutant / intermédiaire

Choreographer: Claude Martin (CAN) - Février 2023

Music: Love Runs Out - OneRepublic



intro : 32 comptes départ 12h

À la 6e routine face à 9h un pont de 32 comptes

À la 7e routine tag: mur de 6h faire les 16 1er comptes rajouter stomp du PD et pause de 4 temps

[1-8] (Toe Strut)X 2, Kick Ball Change, Toe Strut

- 1-4 PD pointe devant, baisser le talon, PG pointe devant baisser le talon
- 5&6 PD kick devant, PD à côté du PG, PG à côté du PD
- 7-8 PD pointe devant, baisser le talon

[9-16] (Toe Strut)X 2, Kick Ball Change, Step FW, Scuff

- 1-4 PG pointe devant, baisser le talon, PD pointe devant, baisser le talon
- 5&6 PG kick devant, PG à côté, PD à côté
- 7-8 PG devant, PD scuff devant

[17-24] (Jazz Box 1/4 Turn) X 2

- 1-4 PD croisé devant PG, PG arrière 1/4 de tour à droite, PD avant 3h
- 5-8 PD croisé devant PG, PG arrière 1/4 de tour à droite, PD avant 6h

[25-32] (Side Shuffle, Cross Rock) X 2

- 1&2 Shuffle à droite sur PD, PG, PD
- 3-4 PG rock derrière PD, retour sur PD
- 5&6 Shuffle à gauche sur PG, PD, PG
- 7-8 PD rock derrière le PG retour sur PG

La fin du pont ici

[33-40] Side, Behind, Shuffle 1/4 Turn, Pivot 1\2 Turn, Shuffle 1/4 Turn

- 1-2 PD à droite, PG croisé derrière PD
- 3&4 Shuffle 1/4 de tour à droite sur PD, PG, PD 3h
- 5-6 PG devant pivot 1/2 tour à droite, PD devant 9h
- 7&8 Shuffle 1/4 de tour à droite sur PG, PD, PG 6h

[41-48] Behind, Side, Cross Shuffle, Side Rock 1/4 Turn, Shuffle FW

- 1-2 PD croisé derrière PG, PG à gauche
- 3&4 croisé PD devant PG, PG à gauche, croisé PD devant PG
- 5-6 PG rock à gauche, retour à sur PD 1\4 de tour à droite 9h
- 7-8 Shuffle avant sur PG, PD, PG

Pont de 32 comptes à la 6e routine face à 9h: ce sont les mêmes pas légèrement modifiés

[1-8] (Toe Strut)X 2, Jazz Box Hold

- 9-16 (Toe Strut)X 2, Jazz Box Hold
- 17-24 (Jazz Box 1/4 Turn) X 2
- 25-32 Vine à droite Touch, Vine à gauche, Touch

Tag: à la 7e

routine face à 6h faire les 16 premiers comptes et rajouter un stomp du PD et pause de 4 temps

