

Psycho (de)

Count: 64

Wall: 4

Level: Easy Intermediate

Choreographer: Elisabeth Elkuch-Heid (CH/LIE) - März 2019

Music: Sweet but Psycho - Ava Max



[1-8] L Side Behind, Shuffle 1/4 Turn L, Step 1/2 Turn L, Step 1/4 Turn L"

- 1,2 LF Schritt nach li, RF kreuzt hinten LF
3&4 LF mit 1/4-Linksdrehung Schritt nach vorn, RF schliesst auf, LF Schritt nach vorn
5-8 RF Schritt nach vorn, 1/2-Linksdrehung, RF Schritt nach vorn, 1/4-Linksdrehung

[9-16] R Side Behind, Shuffle 1/4 Turn R, Step 1/2 Turn R, Step 1/4 Turn R"

- 1,2 RF Schritt nach re, LF kreuzt hinten RF
3&4 RF mit 1/4-Rechtsdrehung Schritt nach vorn, LF schliesst auf, RF Schritt nach vorn
5-8 LF Schritt nach vorn, 1/2-Rechtsdrehung, LF Schritt nach vorn, 1/4-Rechtsdrehung (Gew. RF)

[17-24] Cross Touch, Cross Touch, Jazz Box 1/4 Turn L, Touch"

- 1-4 LF kreuzt vorne RF, RF nach re antippen, RF kreuzt vorne LF, LF nach li antippen
5-8 LF kreuzt vorne RF, RF zurück, LF mit 1/4-Linksdrehung nach li, RF neben LF berühren

[25-32] Heel Struts R&L, Rocking Chair"

- 1-4 ReFerse aufsetzen, ReSpitze senken, LiFerse aufsetzen, LiSpitze senken
5-8 RF Schritt nach vorn, Gew. LF, RF Schritt zurück, Gew. LF

[33-40] Step R, Sweep L, Step L, Sweep R"

- 1-4 RF Schritt nach vorn, LF von hinten nach vorne in einem Bogen (3 Schläge)
5-8 LF Schritt nach vorn, RF von hinten nach vorne in einem Bogen (3 Schläge)

[41-48] Jazz Box 1/4 Turn R, Jazz Box 1/4 Turn R"

- 1-4 RF kreuzt vorne LF, LF Schritt zurück, RF mit 1/4-Rechtsdrehung nach re, LF neben RF
5-8 RF kreuzt vorne LF, LF Schritt zurück, RF mit 1/4-Rechtsdrehung nach re, LF neben RF

Restart hier während der 5. Wand: Ersetze 8. Schlag mit LF neben RF berühren

[49-56] Step R, Sweep L, Step L, Sweep R"

- 1-8 wie 33-40

[57-64] Jazz Box 1/4 Turn R, Jazz Box 1/4 Turn R, Touch"

- 1-4 RF kreuzt vorne LF, LF Schritt zurück, RF mit 1/4-Rechtsdrehung nach re, LF neben RF
5-8 RF kreuzt vorne LF, LF Schritt zurück, RF mit 1/4-Rechtsdrehung nach re, LF neben RF

berühren

linedance@www.rheinvalley.li rheinvalley,li