

Thunderheads (fr)

COPPERKNOB
BY STEPHENETS

Count: 32

Wall: 4

Level: Improver

Choreographer: Sophie Ruhling (FR) - Mai 2019

Music: Thunderheads - Cody Jinks



#16 count intro – CCW - 6 TAG - 1 RESTART

SECT.1 RUMBA BOX R FWD, RUMBA BOX L BACK, COASTER STEP R BACK, BRUSH L, HOOK L, BRUSH L

1&2 poser PD à D, poser PG près de PD, avancer PD
3&4 poser PG à G, poser PD près de PG, reculer PG
5&6 reculer PD, reculer PG près de PD, avancer PD
7&8 brush PG vers l'avant, hook PG devant jambe D, brush PG vers l'avant

SECT.2 LOCKED TRIPLE L FWD TO L DIAGONAL, LOCKED TRIPLE R FWD TO R DIAGONAL, COASTER STEP L BACK WITH 1/4 TURN R, 1/8 TURN R WALK R, WALK L

1&2 Avancer PG diagonale G, avancer PD croisé derrière PG, avancer PG diagonale G (10.30)
3&4 Avancer PD diagonale D, avancer PG croisé derrière PD, avancer PD diagonale D (1.30)
5&6 reculer PG, 1/8 tour D reculer PD près de PG, 1/8 tour D avancer PD (4.30)
7-8 1/8 tour D avancer PD, avancer PG (6.00)

*restart ici mur 5 à 6.00

SECT.3 TRIPLE STEP R FWD, TRIPLE STEP L FWD, TRIPLE STEP R FWD (3/4 TURN R CIRCLE), KICK BALL STEP

1&2 Avancer PD, avancer PG près de PD, avancer PD (en faisant 1/4 tour en cercle vers la D)
3&4 Avancer PG, avancer PD près de PG, avancer PG (en faisant 1/4 tour en cercle vers la D)
5&6 Avancer PD, avancer PG près de PD, avancer PD (en faisant 1/4 tour en cercle vers la D) (3.00)

NB : faire les triple steps en effectuant 3/4 tour à D en cercle

7&8 kick PG devant, poser plante PG au centre, avancer PD

SECT.4 BRUSH L, HOOK L, BRUSH L, TRIPLE STEP L WITH 1/2 TURN L, KICK BALL HEEL, HOOK L, BRUSH L, STOMP L

1&2 brush PG vers l'avant, hook PG devant jambe D, brush PG vers l'avant
3&4 1/4 tour G poser PG à G, poser PD près de PG, 1/4 tour G avancer PG (9.00)
5&6 kick PD devant, poser PD au centre, poser talon PG devant
7&8 hook PG devant jambe D en faisant un brush, brush PG vers l'avant, stomp PG devant

***tag 1 ici murs 3 (3.00) - 8 (9.00) - 9 (6.00) - 10 (3.00) (2 fois) : 1-4 JAZZ BOX**

1-2-3-4 croiser PD devant PG, reculer PG, poser PD à D, avancer PG

***tag 2 ici après le tag 1 mur 10 (3.00) avant de refaire le tag 1 une 2e fois : 1-4 STOMP, HOLD, STOMP, HOLD**

1-2-3-4 stomp PD à D, hold, stomp PG à G, hold

NB : fin mur 10 faire : tag 1 + tag 2 + tag 1 avant de commencer le mur 11

Association Loi 1901 (N° W953006406)

www.countryonfire.com