

# Only With You (nl)

**COPPERKNOB**  
STEPSHETS

Count: 32

Wall: 4

Level: Improver

Choreographer: Mawayani (NL) - Septembre 2018

Music: Dance In the Moonlight - The Mavericks



Intro : 64 tellen

## SIDE, CROSS ROCK BEHIND, RECOVER, SIDE, CROSS ROCK BEHIND, RECOVER ½ TURN LEFT SAILOR STEP, LOCKSTEP

- 1 RV stap opzij
- 2 LV kruis rock achter RV
- & RV gewicht terug op RV
- 3 LV stap opzij
- 4 RV kruis rock achter LV
- & LV gewicht terug op LV
- 5 RV stap opzij
- 6 LV ½ draai linksom, stap achter
- & RV stap naast LV
- 7 LV stap voor
- 8 RV stap voor
- & LV lock achter RV
- 1 RV stap voor

## CHASSE LEFT, ¼ TURN RIGHT CHASSE, L CROSS ROCK, RECOVER, R CROSS ROCK, RECOVER

- 2 LV stap opzij
- & RV sluit naast RV
- 3 LV stap opzij
- 4 RV ¼ draai rechtsom, stap opzij
- & LV sluit naast RV
- 5 RV stap opzij
- 6 LV kruis rock over RV
- & RV gewicht terug op RV
- 7 LV stap opzij
- 8 RV kruis rock over LV
- & LV gewicht terug op LV
- 1 RV stap opzij

## CROSS SHUFFLE, SIDE STEP, ¼ TURN L, EXTENDED LOCK STEP, ¼ TURN LEFT SHUFFLE

- 2 LV kruis over RV
- & RV stap opzij
- 3 LV kruis over RV
- 4 RV stap opzij
- & L+R ¼ draai linksom
- 5 RV stap voor
- & LV lock achter RV
- 6 RV stap voor
- & LV lock achter RV
- 7 RV stap voor
- 8 LV ¼ draai linksom, stap voor
- & RV sluit naast LV
- 1 LV stap voor

## **½ L TRIPLE TURN, COASTER STEP, EXTENDED ROCKING CHAIR**

- 2 RV ¼ draai linksom, stap opzij
- & LV stap opzij
- 3 RV ¼ draai linksom, stap achter
- 4 LV stap achter
- & RV sluit naast LV
- 5 LV stap voor
- 6 RV rock diagonaal rechts voor
- & LV gewicht terug op LV
- 7 RV rock achter
- & LV gewicht terug op LV
- 8 RV rock diagonaal links voor
- & LV gewicht terug op LV

**Begin opnieuw**

**Brug & Restart muur 3 en 6**

**Dans t/m punt 8 & van blok 2**

**Voeg toe**

- 1 RV stomp
- 2 LV stomp

**Begin opnieuw**

**Op het einde maak 4x een rocking chair met ¼ draai rechtsom zodat men eindigt op (12)**

**Muziek is ingekort tot 4:14 met een fade out**

**Site: [www.mld.jouwweb.nl](http://www.mld.jouwweb.nl)**

---