

Two Step (fr)

COPPER **KNOB**
BYEBOBETS

Count: 32

Wall: 4

Level: Novice (Country)

Choreographer: Fabien REGOLI (FR) - Août 2016

Music: Two Step - Laura Bell Bundy



SECTION 1 : Walk right fwd , Walk left Fwd, Mambo Fwd, Walk left back, Walk right Back, Sailors 1/2 L turn step

- 1-2 Marche PD/PG en avant
3&4 Mambo avant(PD devant prendre appui, revenir appui PG, PD derrière prendre appui)
5-6 Marche PG/PD en arrière
7&8 PG derrière PD en faisant ½ tour vers la gauche, PD à côté PG , PG côté gauche

SECTION 2 : Right grapevine hell jack, ½ turn, leftcross shuffle

- 1-2 PD à droite, PG croisé derrière PD
&3 PD légèrement derrière, et toucher le talon G devant
&4 PG à côté PD, PD croisé devant PG(prendre appui PD)
5-6 PG légèrement derrière en effectuant ¼ de tour vers la droite, PD à droite en effectuant ¼ de tour vers la droite
7&8 PG croisé devant PD, PD à droite, PG croisé devant PD

SECTION 3 : Point right, point left, hell right,hell left, point right fwd ¾ right, Step fwd left, kick right

- 1&2 Point PD à droite, ramener PD à côté PG, Pointe PG à gauche
&3&4 Ramener PG à côté PD, Talon droit devant, ramener PD à côté PG, talon PG devant
&5-6 Ramener PG à côté PD, pointer PD derrière PG, faire un ¾ de tour vers la droite
7-8 Marche PG devant, Coup de pieds devant avec le PD

SECTION 4 : Shuffle back right, shuffle back left , Rock step back right,full turn fwd

- 1&2 Pas chassé arrière PD(D/G/D)
3&4 Pas chassé arrière PG(G/D/G)
5-6 PD derrière prendre appui, revenir appui PG
7-8 Pivot ½ tour vers la gauche, appui PD arriere, pivot ½ tour vers la gauche appui PG devant

RESTART :

- Au 3eme murs faire la première section (reprendre la danse)
- Au 9eme mur faire les 3 premières sections (reprendre la danse)

TAG : au 5eme murs faire les 2 premiers compte puis le tag (Rockingchair en Syncopé) Puis reprendre la danse

GARDER LE SOURIRE ET RECOMMENCER LA DANSE

THE WANTED COUNTRY DANCE

PARC LA MARGERAY

Imm le SEREN

81 Bd Anatole de la Forge

13014 Marseille

Mail : thewantedcountrydance@sfr.fr