

# Drinking..... !!!! (fr)

**COPPER** **KNOB**  
STEPPSHEETS

Count: 64

Wall: 2

Level: Intermédiaire

Choreographer: Valérie DEL CAMPO (FR) - Mars 2016

Music: Drinking and Driving Me Crazy - Erica Sunshine Lee



## A[1-8] VINE RIGHT, STOMP UP, VINE LEFT, STOMP UP

- 1-4 PD à D, PG croise derrière PD, PD à D, stomp up PG (sans PDC)  
5-8 PG à G, PD croise derrière PG, PG à G, stomp up PD (sans PDC)

## B[1-8] TOE, STRUT, TOE, STRUT, MAMBO, HOLD

- 1-2 PD pointe devant, PD pose sur place  
3-4 PG pointe devant, PG pose sur place  
5-8 Rock PD devant, revenir PDC sur G, PD en arrière, pause

- RESTART mur 3 -

## C[1-8] STEP, LOCK, STEP, HOLD, ROCK ¼ TURN, STEP, SCUFF

- 1-4 PG en arrière, PD croise devant PG, PD en arrière, pause  
5-6 PD à D, revenir PDC sur G en ¼ de tour vers G  
7-8 PD devant, scuff PG

## D[1-8] STEP, 1/2 TURN, STEP, STOMP UP, SIDE, STOMP UP, SIDE, STOMP UP

- 1-4 PG devant, ½ tour vers D, PG devant, stomp up PD (sans pdc)  
5-6 PD à D, stomp up PG (sans pdc)  
7-8 PG à G, stomp up PD (sans pdc)

## E[1-8] VINE RIGHT ¼ TURN, HOLD, STEP ½ TURN, 1/2 TURN, HOLD

- 1-4 PD à D, PG croise derrière PD, PD ¼ de tour vers D, pause  
5-6 PG devant, 1/2 tour vers D (pdc sur D)  
7-8 PG devant, 1/2 tour vers D (pdc sur G), pause

## F[1-8] STEP, LOCK, STEP, STOMP UP, STEP, LOCK, STEP, STOMP UP

- 1-4 PD en arrière, PG croise devant PD, PD en arrière, PG stomp up (sans pdc)  
5-8 PG en arrière, PD croise devant PG, PG en arrière, PD stomp up (sans pdc)

- RESTART mur 6 -

## G[1-8] SCISSOR STEP, HOLD, SCISSOR STEP, HOLD

- 1-4 PD à D, PG assemble à côté du PD, PD croise devant PG, pause  
5-8 PG à G, PD assemble à côté du PG, PG croise devant PD, pause

## H[1-8] KICK, HOOK, KICK, TOE, SWIVET X 2

- 1-4 PD kick devant, PD hook devant genou G, PD kick devant, PD pose la pointe devant  
5-8 Talon D à droite, ramener talon D au centre, Talon D à droite, ramener Talon D au centre et poser pdc dessus

**BONNE DANSE A TOUS ... !!!!!**

Contact : [texasval66@hotmail.fr](mailto:texasval66@hotmail.fr)