

Roll In The Hay (fr)

COPPER **KNOB**
BY STEPHENETS

Count: 32

Wand: 4

Ebene: Novice

Choreograf/in: Annie Corthesy (FR) - Septembre 2012

Musik: Roll In the Hay - Don Derby



Dernière mise à jour 27 septembre 2012

Intro : MUSICALE + 16 temps (env. 22') - No Tag, No Restart

Walk Right, Walk Left, Rock Step Back, Back Left, Back Right, Left Lock Shuffle Backward

- 1-2 PD devant, PG devant
- 3&4 Rock D devant, revenir sur PG, PD derrière
- 5-6 PG derrière, PD derrière
- 7&8 PG derrière, lock PD devant PG, PG derrière
- & Sur PG : ¼ de tour à droite

¼ Turn Right and Chassé to the Right, Cross Rock Side, Sailor Shuffle

- 1&2 Pas chassé (DGD) à droite
- 3&4 PG croisé devant PD, revenir sur PD, PG à gauche
- 5& PD croisé devant PG, PG derrière dans la diagonale gauche
- 6& Talon D devant dans la diagonale, PD à côté du PG
- 7&8 PG croisé devant PD, PD derrière dans la diagonale droite, talon G devant dans la diagonale

Together, Point Right, Touch, Point Right, Together, Point Left, Together, Right Heel Forward, 1/8 Turn To the Left with Left Heel and Tap Right Heel forward (x4)

- & PG à côté du PD
 - 1&2 Pointe D à droite, touche pte D à côté du PG, pointe D à droite
 - & PD à côté du PG
 - 3&4 Pointe G à gauche, PG à côté du PD, talon D devant
 - &5 Pousser légèrement talon G en avant (1/8ème de tour à gauche), taper talon D devant
 - &6 Pousser légèrement talon G en avant (1/8ème de tour à gauche), taper talon D devant
 - &7 Pousser légèrement talon G en avant (1/8ème de tour à gauche), taper talon D devant
 - &8 Pousser légèrement talon G en avant (1/8ème de tour à gauche), taper talon D devant
- (vous avez effectué ½ tour)

Right Shuffle Forward, ½ Turn Right and Left Shuffle Backward, Right Coaster, Left Shuffle Forward

- 1&2 Pas chassé (DGD) en avant
- 3&4 ½ tour à droite et pas chassé (GDG) en arrière
- 5&6 PD derrière, PG à côté du PD, PD devant
- 7&8 Pas chassé (GDG) en avant

RECOMMENCEZ AU DEBUT, AMUSEZ VOUS, SOURIEZ !

Contact: www.dav-countrydancegeneva.com - e-mail: mc.corth@gmail.com