

Glasshall Wanderer (de)

Count: 48

Wand: 4

Ebene: Improver

Choreograf/in: Gudrun Bachner (AUT), Nicole Lengauer, Beate Grün & Sigrid Kaiser - Mai 2024

Musik: The Wanderer - Dion DiMucci



[S1] Side, Together, Chassé Side, Back, Touch, Step, Touch

- 1-2 RF Schritt nach rechts, LF an RF heran stellen
- 3&4 RF Schritt nach rechts, LF an RF heran stellen, RF Schritt nach rechts
- 5-6 LF Schritt nach hinten, RF tippt vor LF auf
- 7-8 RF Schritt nach vorne, LF tippt neben RF auf

[S2] Side, Together, Chassé Side, Heel Switches – 2x

- 1-2 LF Schritt nach links, RF an LF heran stellen
- 3&4 LF Schritt nach links, RF an LF heran stellen, LF Schritt nach links
- 5-6 Rechte Ferse tippt vorne diagonal rechts auf, RF zum LF dazu stellen
- 7-8 Linke Ferse tippt vorne diagonal links auf, LF zum RF dazu stellen

[S3] Shuffle fwd., Rock Step, Shuffle bwd., Back Rock

- 1&2 RF Schritt nach vorne, LF an rechte Ferse heransetzen, RF Schritt nach vorne
- 3,4 LF Schritt nach vorne, Gewicht wieder auf RF verlagern
- 5&6 LF Schritt nach hinten, RF an LF heransetzen, LF Schritt nach hinten
- 7,8 RF Schritt nach hinten, Gewicht wieder auf LF verlagern

[S4] Kick, Kick, Sailor Step – 2x

- 1-2 RF kickt nach diagonal links vorne, RF kickt nach diagonal rechts vorne
- 3&4 Rechten Ballen hinter LF aufsetzen, linken Ballen links neben RF aufsetzen, RF rechts neben LF aufsetzen
- 5-8 wie 1 – 4 nur spiegelverkehrt mit LF beginnend

Hier RESTART in der 3. Wand

[S5] Elvis Knee, Hold – 2x, Elvis Knee – 3x, Hold

- 1-2 Rechtes Knie beugt zum linken Knie dabei rechte Ferse anheben, halten
- 3-4 In Ausgangsposition; dann wie 1 – 2 nur spiegelverkehrt mit linkem Knie beginnend
- 5-6 Rechtes Knie beugt zum linken Knie, linkes Knie beugt zum rechten Knie
- 7-8 Rechtes Knie beugt zum linken Knie, halten

[S6] Walk 6x with $\frac{3}{4}$ Turn, Kick-Ball-Change

- 1-6 RF beginnt, mit 6 Schritten $\frac{3}{4}$ -Drehung nach rechts -> 9:00 Uhr
- 7&8 RF kickt nach vorne, rechten Ballen an LF heransetzen, LF Schritt am Platz

Last Update: 21 May 2024