

# You Ain't Here To Kiss Me (de)

**COPPER** **KNOB**  
STEPSHEETS

Count: 32

Wand: 4

Ebene: Intermediate

Choreograf/in: Line Dance Biene (DE) - Dezember 2022

Musik: You Ain't Here To Kiss Me - Brett Young



## (1-8) Cross-rock-side L + R, rock step ¼ turn, side, cross-side-behind

- 1&2 LF kreuzt über RF, RF leicht anheben, Gewicht zurück auf RF, LF neben RF setzen  
3&4 RF kreuzt über LF, LF leicht anheben, Gewicht zurück auf LF, RF neben LF setzen  
5&6 LF Schritt vor, RF leicht anheben, Gewicht zurück auf RF, LF Schritt links mit ¼ Drehung links  
7&8 RF kreuzt über LF, LF Schritt links, RF kreuzt hinter LF (9 Uhr)

## (9-16) Behind-side-cross, side mambo touch, coaster step, step ¼ turn r

- 1&2 LF kreuzt hinter RF, RF Schritt rechts, LF kreuzt über RF  
3&4 RF Schritt rechts, LF leicht anheben, Gewicht zurück auf LF, RF tippt neben LF  
5&6 RF Schritt zurück, LF neben RF setzen, RF Schritt vor  
7-8 LF Schritt vor, ¼ Drehung rechts (12 Uhr)

## (17-24) Cross-back-back l + r, coaster step, lock shuffle fwd

- 1&2 Linken Fuß über rechten kreuzen - Schritt nach hinten mit rechts und Schritt nach hinten mit links  
3&4 Rechten Fuß über linken kreuzen - Schritt nach hinten mit links und Schritt nach hinten mit rechts  
5&6 LF Schritt zurück, RF neben LF setzen, LF Schritt vor  
7&8 RF Schritt vor, LF kreuzt hinter RF, RF Schritt vor (12 Uhr)

## (25 – 32) Step ¼ r cross, ¼ turn l, ¼ turn l, cross, chasse, mambo step

- 1&2 LF Schritt vor, ¼ Drehung rechts, LF kreuzt über RF  
3&4 ¼ Drehung l mit RF Schritt zurück, ¼ Drehung l mit LF Schritt nach links, RF kreuzt über LF  
5&6 LF Schritt links, RF neben LF setzen, LF Schritt links  
7&8 RF Schritt zurück, LF leicht anheben, Gewicht zurück auf LF, RF neben LF setzen (9 Uhr)

Wiederholung bis zum Ende

### Brücke / Restart

Tanze in der 3. Wand bis count 16, 1 count halten und von vorne beginnen (6 Uhr)

Tanze in der 6. Wand bis count 16 und beginne von vorne (12 Uhr)

### Finish:

Tanze in der 9. Wand bis count 16 und mache anstatt eine ¼ Drehung eine ¾ Drehung