

# Ride or Die (fr)

Count: 48

Wand: 4

Ebene: Intermédiaire facile

Choreographe/in: Nolwenn BERTIN (FR) - Octobre 2019

Musik: Ride or Die - Clayton Smalley : (Album: Whiskey Sunrise)



Séquentiel - 48 comptes, tag 1, 48 c., tag 2, 48 c., tag 1, 48 c., 48 c., tag 2, 48 c., tag 1, 48 c., 24 c.  
Départ après 24 comptes

## RIGHT VINE, TOUCH, DIAGONAL & BACK STEP TOUCH

- 1 - 2 PD à droite, PG croise derrière
- 3 - 4 PD à droite, PG touche à côté PD
- 5 - 6 PG en diagonal avant gauche, PD touche à côté PG
- 7 - 8 PD derrière, PG touche à côté PD

## LEFT VINE ¼ TURN, TOUCH, DIAGONAL & BACK STEP TOUCH

- 1 - 2 PG à gauche, PD croise derrière
- 3 - 4 PG à gauche en ¼ tour gauche, PD touche à côté PG 9h
- 5 - 6 PD en diagonale avant droite, PG touche à côté
- 7 - 8 PG derrière, PD touche à côté PG

## BACK STEP LOCK STEP, HOOK, STEP, SCUFF, STEP ½ TURN

- 1 - 2 PD derrière, PG lock devant PD
- 3 - 4 PD derrière, Hook PG (lève PG devant genou D)
- 5 - 6 PG devant, Scuff PD devant
- 7 - 8 PD devant, ½ tour gauche 3h

## RIGHT MAMBO STEP, LEFT COASTER STEP, SCUFF

- 1 - 2 PD devant avec PdC, reviens appui PG
- 3 - 4 PD derrière, pause
- 5 - 6 PG derrière, PD à côté PG
- 7 - 8 PG devant, Scuff PD à côté PG

## TOE STRUT JAZZ BOX

- 1 - 2 Toe Strut (pose pointe D sur 1 et abaisse plante du pied sur 2) PD croisé devant PG
- 3 - 4 Toe Strut PG derrière
- 5 - 6 Toe Strut PD à côté PG
- 7 - 8 Toe Strut PG devant PD

## RIGHT VINE, SCUFF, ½ TURN SWIVEL X3, KICK

- 1 - 2 PD à droite, PG croise derrière PD
- 3 - 4 PD à droite, Scuff PG à côté PD
- 5 - 6 Pivote ½ tour D en glissant les talons vers la gauche, puis les pointes 9h
- 7 - 8 Glisse les talons vers la gauche (PdC à G), Kick PD en diagonale avant D

Tag 1: 4 comptes – out PD, out PG, in PD, in PG

Tag 2: 8 comptes – tag 1 + Step ½ turn PD x 2 (ou Tag 1 X2)

## RECOMMENCER AVEC LE SOURIRE

### Mémo

D Droite :: PD Pied Droit :: Dvt Devant :: tps temps

G Gauche :: PG Pied Gauche :: Der Derrière :: T tour

BCh Ball Change :: PdC Poids du Corps :: TCh Pointe ou Touch :: reste Tps mort ou hold

