

# Carnaval Carnaval (es)

**COPPER** **KNOB**  
BY SHEETS

Count: 32

Wand: 2

Ebene: Beginner

Choreograf/in: Marita Torres (ES) & Migue Angel Sastre - Enero 2019

Musik: Carnaval, Carnaval - Georgie Dann



Intro después de los 16 counts

Restart en la 5ª pared, después de 24 counts

## MAMBO RIGHT, MAMBO LEFT, BOTAFOGO RIGHT & LEFT

- 1 Rock pie derecho a la derecha
- & Devolver el peso al pie izquierdo
- 2 Pie derecho junto al izquierdo
- 3 Rock pie izquierdo a la izquierda
- & Devolver el peso al pie derecho
- 4 Pie izquierdo junto al derecho
- 5 Cross pie derecho delante del izquierdo
- & Rock pie izquierdo a la izquierda
- 6 Devolver el peso sobre pie derecho
- 7 Cross pie izquierdo delante del derecho
- & Rock pie derecho a la derecha
- 8 Devolver el peso sobre el pie izquierdo

## STEP ½ TURN LEFT, SUFFLE ½ TURN LEFT, CLOSE, CHASSE RIGHT, CHASSE LEFT

- 1 Pie derecho delante
- 2 ½ vuelta a izquierda peso en pie izquierdo
- 3 Pie derecho delante
- & Pie izquierdo junto al derecho girando ¼ a la izquierda
- 4 Pie derecho detrás ¼ giro a la izquierda
- 5 Pie izquierdo junto al derecho
- 6 Pie derecho la derecha
- & Pie izquierdo junto al derecho
- 7 Pie derecho a la derecha
- 8 Pie izquierdo a la izquierda
- & Pie derecho junto al izquierdo
- 1 Pie izquierdo a la izquierda

## JAZZBOX ¼ TURN RIGHT, CROSS, BACK ¼ RIGHT, FORWARD, HITCH

- 2 Cross pie derecho delante del izquierdo
- 3 Pie izquierdo detrás con ¼ giro a la derecha
- 4 Pie derecho delante
- 5 Pie izquierdo delante
- 6 Cross pie derecho delante
- 7 Pie izquierdo detrás con ¼ giro a la derecha
- 8 Hitch con el pie derecho (Levantando las manos arriba)

## HIP BUMPS RIGHT X 2, HIP BUMPS LEFT X 2, HIP BUMP RIGHT-LEFT-RIGT-LEFT

- 1 Bump cadera a la derecha
- 2 Bump cadera a la derecha
- 3 Bump cadera a la izquierda
- 4 Bump cadera a la izquierda
- 5 Bump cadera a la derecha
- 6 Bump cadera a la izquierda

- 7 Bump cadera a la derecha
- 8 Bump cadera a la izquierda

**Ending: Repetir los bumps de cadera del 1 al 6 de la última sección**

---